

# TEKNIKERJAKTEN

## VÄLKOMNA TILL

# DIGITAL INSPIRATIONS DAG FÖR UNDERVISNING INOM NATURVETENSKAP, TEKNIK OCH MATEMATIK

## 5 FEBRUARI 2025

Inspiration för pedagoger inom förskola, F-6, 7-9 och gymnasiet.

Detta är ett samarbete mellan Teknikerjakten på Karlstad Universitet, Högskolan i Gävle och Högskolan Dalarna.

### PROGRAM DIGITAL INSPIRATIONS DAG

Zoom-länk: <https://hig-se.zoom.us/j/66845205688>

**KI 15.00** Intro

**KI 15.20** Lärare presenterar sina erfarenheter. Varje inriktning innehåller två presentationer och du väljer själv vilket spår du vill vara med och lyssna på.

**KI 16.00** Paus

**KI 16.10** Inspirationsföreläsning med Magnus Göransson

**KI 17.00** Slut

### FÖRSKOLA

Moderator: Sofi Jonsevall

#### **KI 15:20 Matematik i rörelse**

Genom att erbjuda matematik i rörelse främjas ett estetiskt, kreativt och utforskande förhållningssätt vid lärandet. Vid en Norsk barnehage har vi testat olika aktiviteter där barn (3-5 år) fick uppleva mönster genom rörelse. Ni får exempel på mönster-aktiviteter som sedan kan diskuteras och utvecklas till den egna barngruppen.

*Jorryt van Bommel, lektor i matematikdidaktik, Karlstads universitet*

#### **KI 15:40 Lego education i förskolan**

Erfarenheter med fokus på hur man kan introducera materialet för pedagoger och barn, samt betydelsen av miljö och placering för att göra materialet tillgängligt för barnen. Du får även höra hur de äldsta barnen arbetat med Lego education i berättelser.

*Kicki Källberg och Elias Jaloul, Sofiedalsgårdens förskola, Gävle*

### TID OCH DATUM

5 Februari 2025,  
kl.15.00–17.00

**ANMÄL DIG!**

Sista dag för anmälan:  
4 februari 2025

**Kostnadsfritt!**

TEKNIKERJAKTEN



HÖGSKOLAN  
Dalarna



HÖGSKOLAN  
I GÄVLE



LJUNGBERGS  
FONDEN

## GRUNDSKOLA F-6

Moderator: Johan Sonne

### KI 15:20 Att jobba med Lego Spike och Blue bots i grundskolans tidiga år

Att använda digitala verktyg för att stimulera progression och språkutveckling. Framgångsfaktorer och eventuella fallgropar.  
*Lotta Persson & Mikael Jensen, Andersbergsskolan, Gävle*

### KI 15:40 Hur kan man jobba med kreativ AI med mellanstadieelever?

I denna presentation får du som är lärare konkreta tips och idéer på aktiviteter där elever får skapa med olika typer av AI-tjänster. Aktiviteterna är testade med flera klasser i Värmland.  
*Johan Rosén, Karlstad Makers.*

## GRUNDSKOLA 7-9 OCH GYMNASIET

Moderator: Susanne Walan

### KI 15:20 Växthusprojekt åk 9 – Samarbete mellan teknik och biologi

I detta projekt bygger och programmerar eleverna växthus som själva reglerar bevattnings och temperatur och som sedan används på skolan. De gör abstrakta teorier mer greppbara och utvecklar deras kreativitet och problemlösningsförmåga. Genom att arbeta ämnesöverskridande skapas en djupare förståelse för hur teknik och biologi hänger ihop. Projektet är dessutom hållbart och kostnadseffektivt med fokus på återanvändning och materialens livscykel.

*Linnéa Eng och Carl Holmström, Rotskärsskolan, Älvkarleby*

### KI 15:40 Varför ska man vara med i First Lego League?

Elever som nu går på gymnasiet berättar vad det fick med sig genom att tävla och hur detta tog dem hela vägen till världsfinalen i Houston i USA. Du som lärare får inspiration till att delta med dina elever.  
*Elever från Sundsta-Älvkulle gymnasiet, Karlstad*

### KI 16.00 Paus

### KI 16.10 Inspirationsföreläsning med Magnus Göransson ”Hur dagens Lek skapar morgondagens innovatörer”

Magnus har lång erfarenhet av att skapa kreativa kulturer och att få fart på innovation genom att förstå hur lekfullhet påverkar hjärnan. Efter att ha varit designchef på LEGOs designavdelning och programledare i TV4s LEGO Master driver han nu SWEN Creative AB som hjälper bolag att utveckla kreativa processer, organisationer och produkter. Han blev 2024 utsedd till en av Sveriges 100 bästa talare, 2022 till Årets Alumn av Karlstad Universitet och har över 30 patent.

### KI 17.00 Slut



Magnus Göransson