

# **Om det här vore en maskin skulle den...**

Nu för tiden finns det inbyggda datorer i många av de föremål som finns i vår närmiljö. Det kan verka som om allt bara fungerar av sig självt, som av magi, men ingen dator kan tänka på egen hand utan det är alltid människor och kod som bestämmer hur den ska fungera. Det uppfinns hela tiden nya smarta lösningar.

**Att prata kring:**

- Fundera kring var datorer kan finnas inbyggda
- Att det är vi människor som styr datorerna
- Att det kan vara just DU som är med och tar fram nya smarta lösningar i framtiden

**Exempel på upplägg:**

- Ta med några föremål där vissa innehåller datorer och andra inte. Låt eleverna fundera kring vilka som styrs av datorer och kod.
- Låt eleverna få varsin ON-knapp som de kan sätta på ett valfritt föremål i det rum man befinner sig.
- Eleverna får sedan berätta vad deras maskin skulle kunna göra, muntligt och/eller i valfri dokumentationsform.