

1. Välj bakgrund



Ny bakgrund

OK

2. Välj karaktär



Ny karaktär

OK



Ta bort katten (tryck och håll)

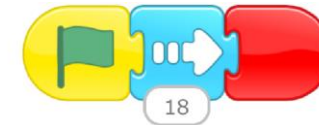
3. Ändra storlek och flytta till startplats



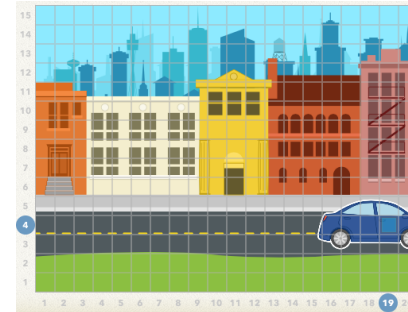
Dra bilen till det nedre hörnet



4. Programmera



Rutnät På/Av



Använd rutnätet för att räkna ut hur många rutor bilen ska flytta



- Hur kan du få bilen att bara åka halvvägs över skärmen?
- Vad skulle hända om en trollkarl, en drake eller en elefant dök upp på trottoaren?