



1. Välj bakgrund

Ny bakgrund    OK

2. Välj karaktär

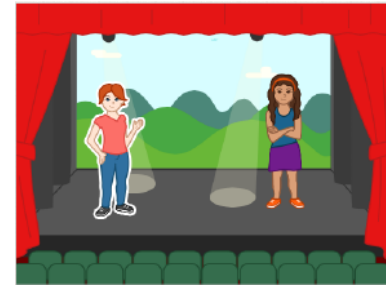
Ny karaktär    OK

   OK

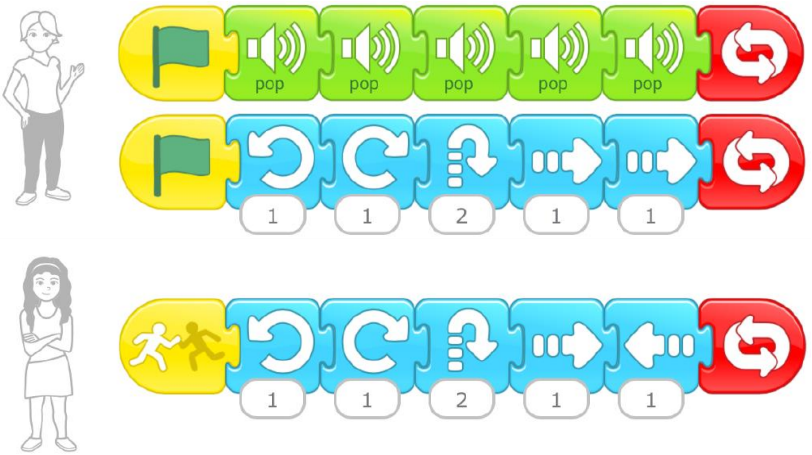
Ta bort katten (tryck och håll)   

3. Flytta karaktärer till startposition

Placera karaktärerna genom att dra dem från mitten av bilden.

4. Programmera



The programming sequence for the male character is: a yellow 'when green flag clicked' block, followed by five green 'pop' sound blocks, and a red 'repeat' block with a count of 1.

The programming sequence for the female character is: a yellow 'when green flag clicked' block, followed by a blue 'repeat' block with a count of 1 containing a blue 'turn right' block, a blue 'repeat' block with a count of 2 containing a blue 'turn right' block, a blue 'repeat' block with a count of 1 containing a blue 'turn right' block, a blue 'repeat' block with a count of 1 containing a blue 'turn right' block, and a red 'repeat' block with a count of 1.



- Kan du få andra saker att hända när en karaktär rör vid en annan? Prova försvinnande blocket!
- Hur kan du använda hastighetsblocket för att ändra hur karaktärerna rör sig?