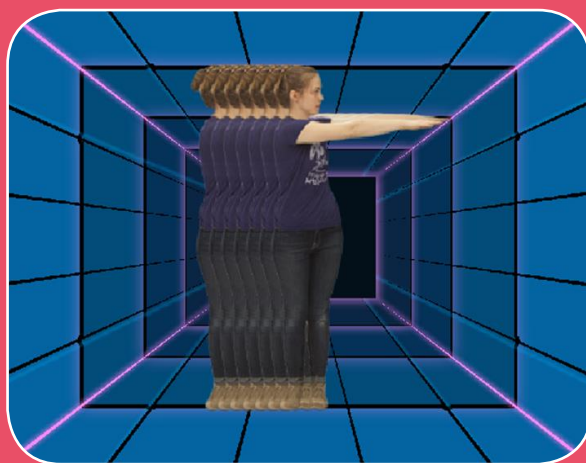
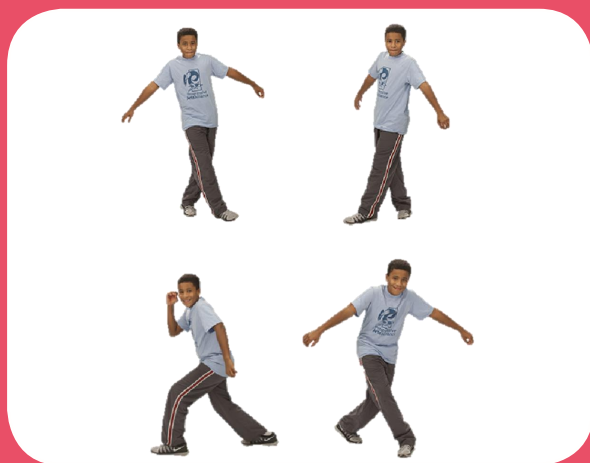


Låt oss dansa



Designa en animerad dansscen med musik och danssteg

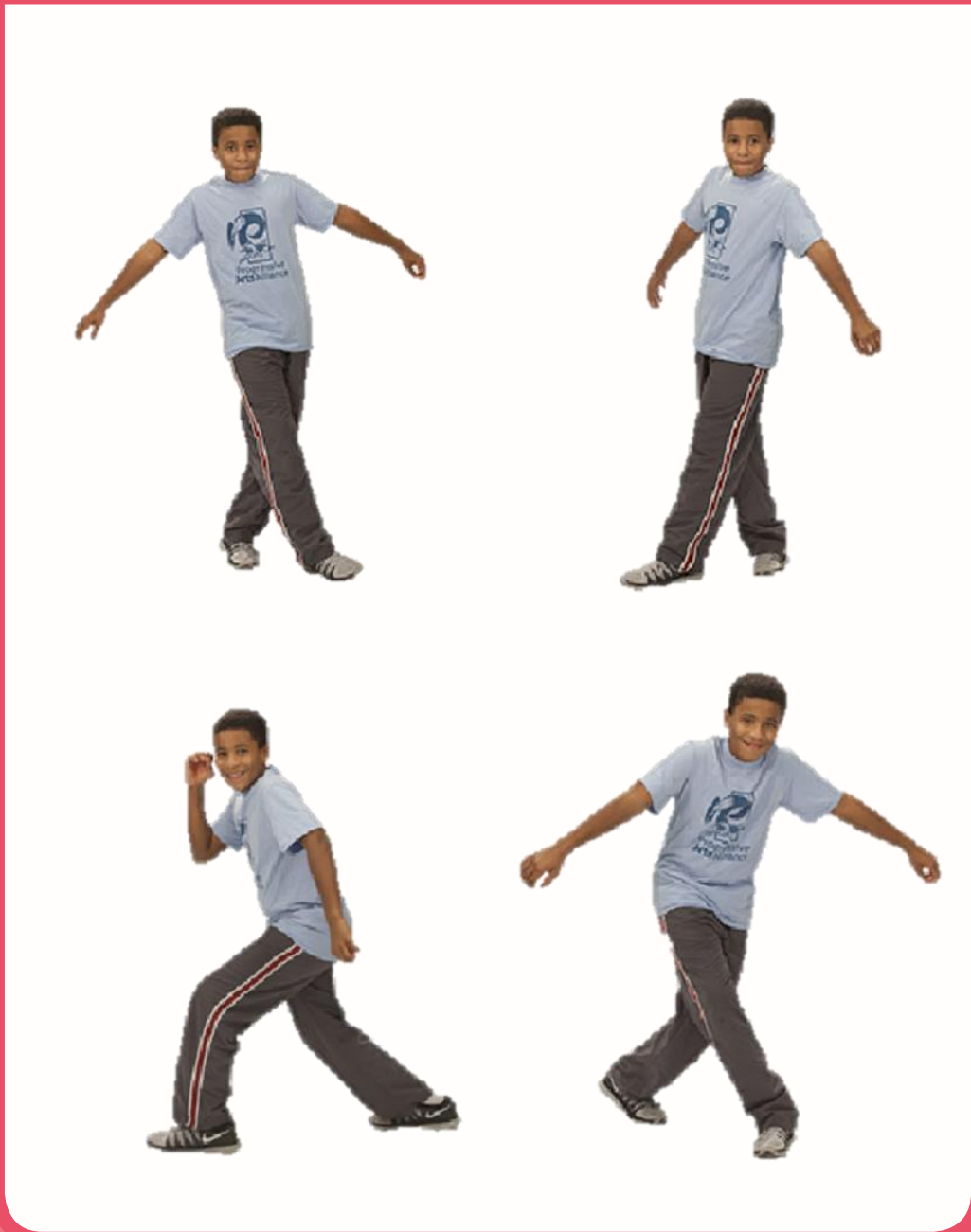
Animera en karaktär

Prova korten i valfri ordning:

- Danssekvens
- Dansloop
- Spela musik
- Turas om
- Startposition
- Skuggeffekt
- Interaktiv dans
- Färgeffekt
- Lämna ett spår

Danssekvens

Skapa en animerad dans



Animera en karaktär

1

SCRATCH

Danssekvens

scratch.mit.edu



FÖRBEREDELSE



Välj en dansare.



 Klädslar

Klicka på Klädslar-fliken för att se sprajtens danssteg.

Fantasy

Dansa

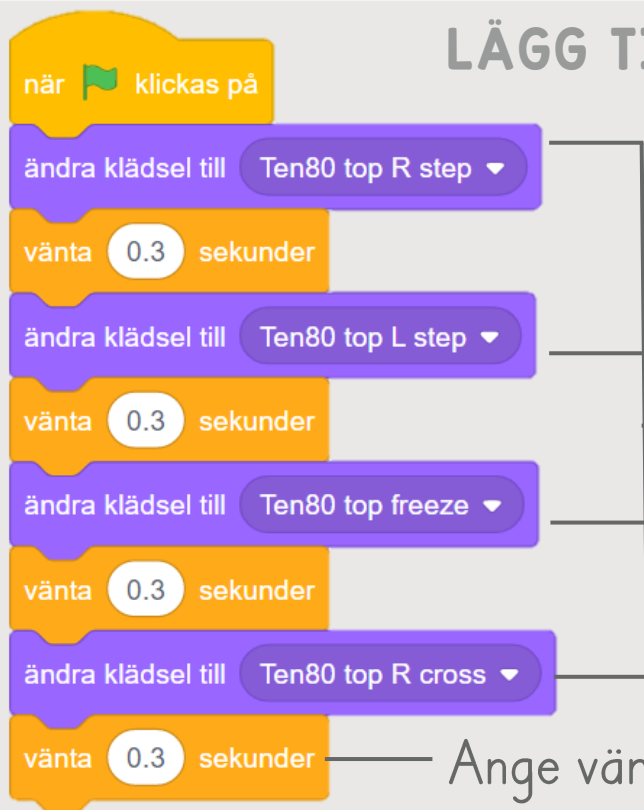
Musik

För att bara se dans-sprajter, klicka på dansa-kategorin i sprajtbiblioteket.

LÄGG TILL KOD

 Kod

Klicka på kod-fliken.



Välj olika danssteg

Ange väntetiden mellan varje danssteg.

TESTA

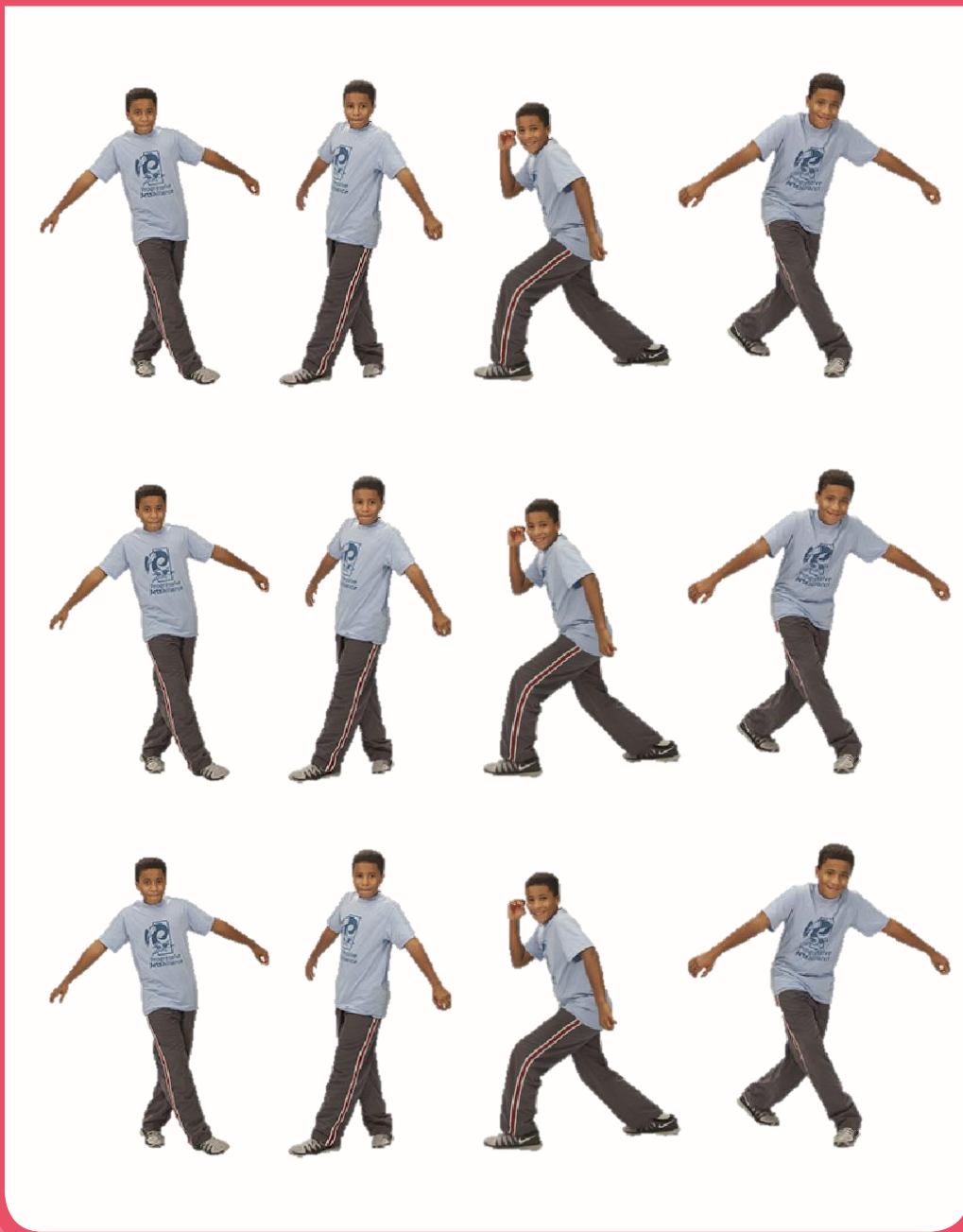


Klicka på flaggan för att starta.

Dansloop



Repetera en serie av danssteg



Animera en karaktär

2

SCRATCH

Dansloop

scratch.mit.edu



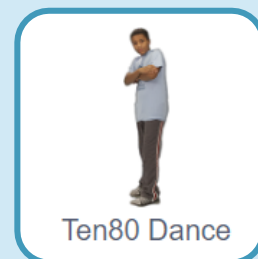
FÖRBEREDELSE



Fantasy

Dansa

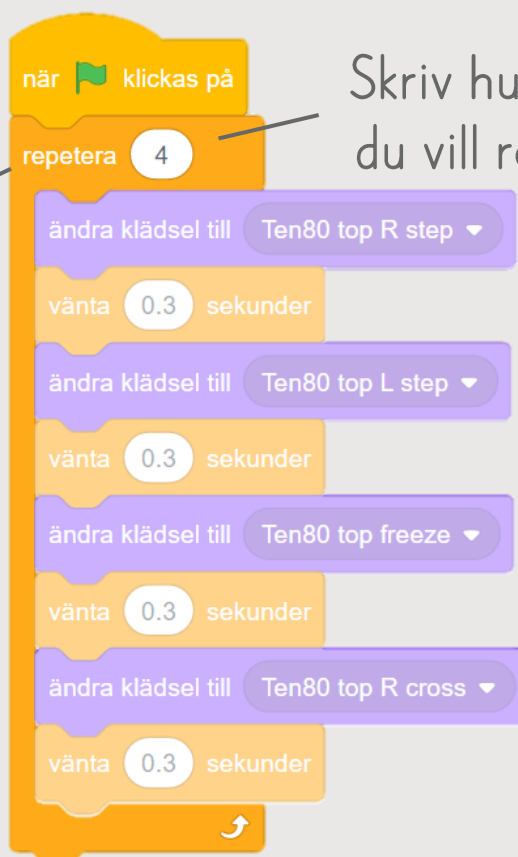
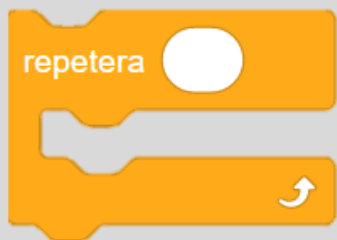
Musik



Välj en dansare i sprajtbiblioteket.

LÄGG TILL KOD

Lägg till ett repetera-block runt din danssekvens.



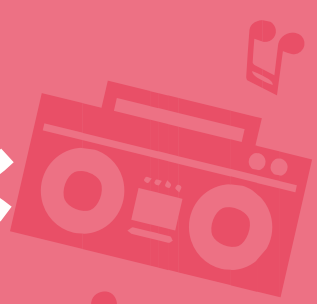
Skriv hur många gånger du vill repetera dansen.

TESTA

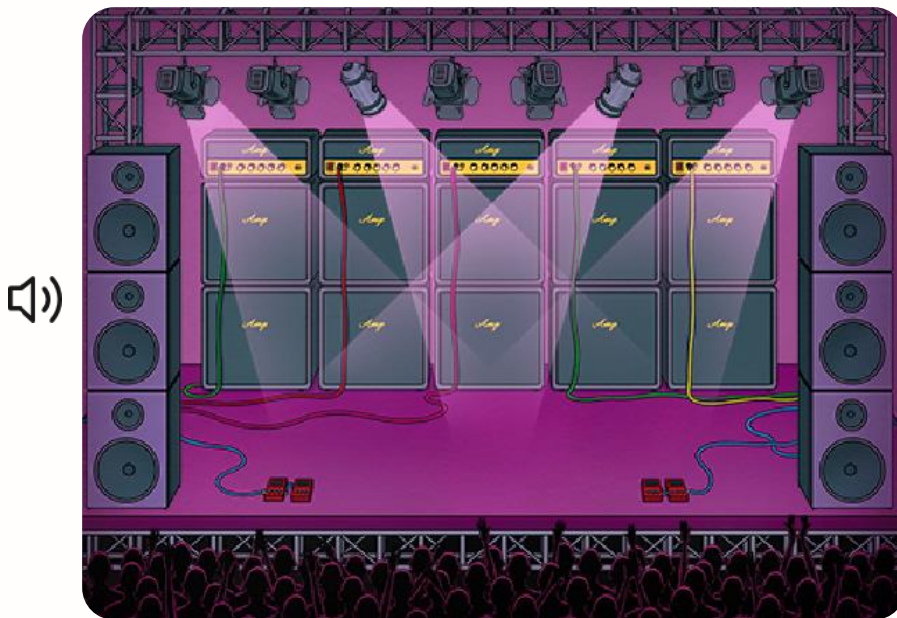


Klicka på flaggan för att starta.

Spela musik



Spela och loopa en låt



Spela musik

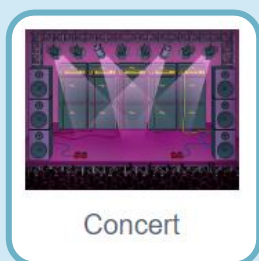
scratch.mit.edu



FÖRBEREDELSE



Välj en bakgrund.



Ljud

Klicka på ljud-fliken.



Välj ett ljud från loopar-kategorin.

LÄGG TILL KOD

Kod

Klicka på kod-fliken.



Skriv hur många gånger du vill repetera låten.

TIPS

Se till att använda

spela ljudet Dance Celebrate tills färdigt

(inte starta ljud Dance Celebrate)

Annars kommer musiken inte spela färdigt innan den börjar igen.

Turas om



Programmera dansarna så att en börjar när den andra är färdig



Turas om

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj två dansare i sprajtbiblioteket.



Anina Dance



Champ99

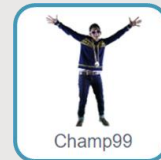
LÄGG TILL KOD



Anina Dance

```
when green flag clicked
  change costume to anina top L step
  wait 0.3 seconds
  change costume to anina top R step
  wait 0.3 seconds
  change costume to anina stance
  send message meddelande1
```

Sänd ett meddelande.



Champ99

Berätta för denna dansare vad den ska göra när den tar emot meddelandet.

```
when I receive meddelande1
  say Min tur att dansa! for 1 seconds
  repeat 4
    next costume
  wait 0.3 seconds
```

TESTA



Klicka på flaggan för att starta.

Startposition

Berätta för dina dansare var de ska börja.



Start position

scratch.mit.edu



FÖRBEREDELSE



Fantasy

Dansa

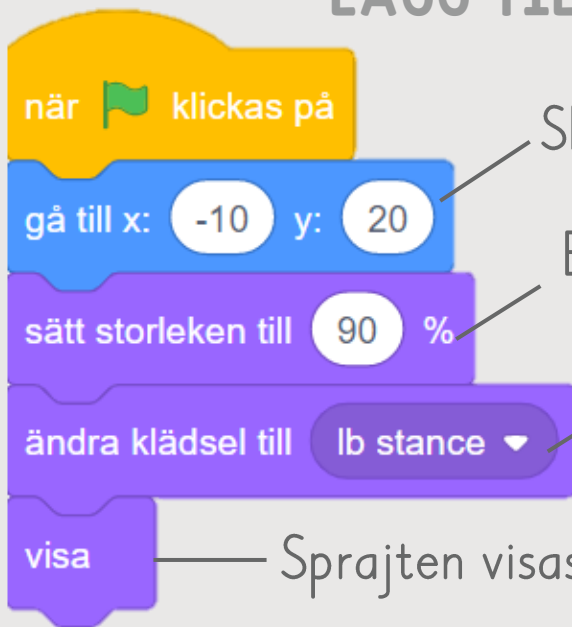
Musik



Jouvi Dance

Välj en dansare i sprajtbiblioteket.

LÄGG TILL KOD



när klickas på

gå till x: -10 y: 20

sätt storleken till 90 %

ändra klädsel till lb stance

visa

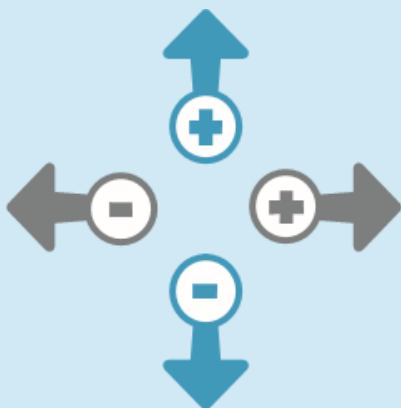
Skriv in var din sprajt ska starta.

Bestäm sprajtens storlek.

Välj en klädsel att starta i.

Sprajten visas.

TIPS



Använd för att ställa in sprajtens position på scenen.

x-positionen är från vänster till höger.

y-positionen är uppifrån och ner.

Skugggeffekt



Skapa en dansande skugga



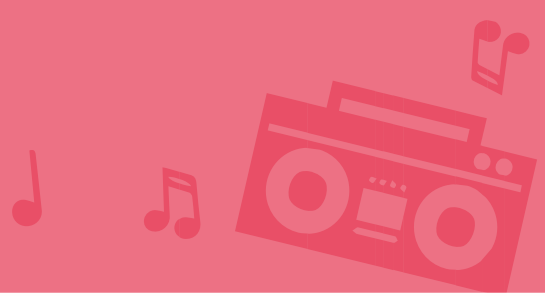
Animera en karaktär

6

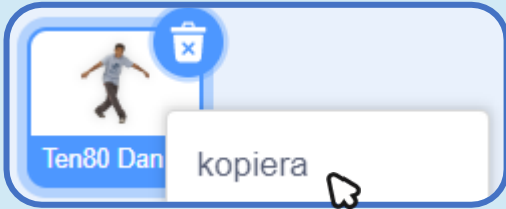
SCRATCH

Skugggeffekt

scratch.mit.edu



FÖRBEREDELSE



Högerklicka på dansaren du har programmerat och välj kopiera.



Klicka på den sprajt som ska bli en skugga.

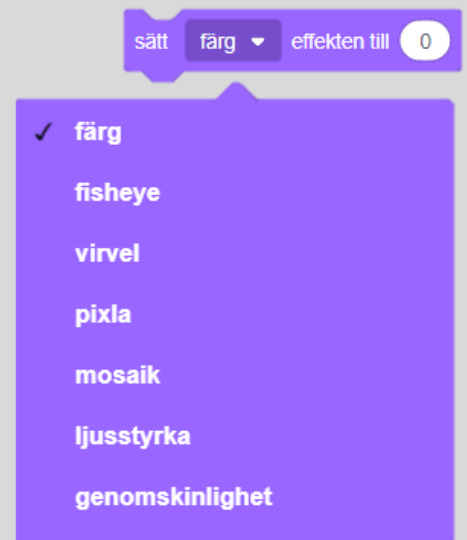
LÄGG TILL KOD

Lägg till sätt effekt-blocket.



Sätt ljusstyrkan på -100 för att göra sprajten helt mörk.

Välj ljusstyrka i rullistmenyn.



TESTA

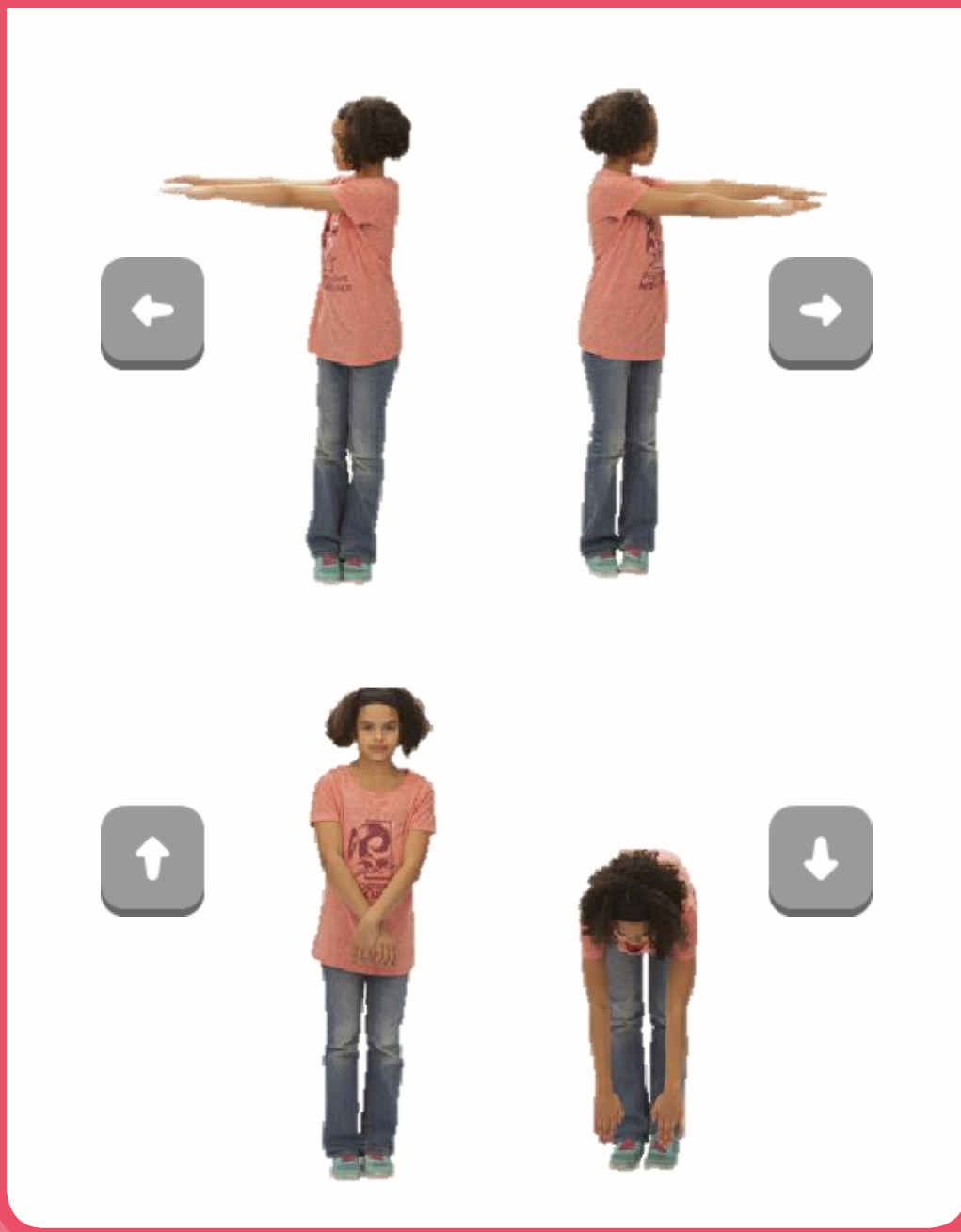


Klicka på flaggan för att starta.

Interaktiv dans



Tryck på knappar för att byta danssteg



Interaktiv dans

scratch.mit.edu



FÖRBEREDELSE



Fantasy

Dansa

Musik



Välj en dansare i sprajtbiblioteket.

LÄGG TILL KOD

Välj en annan tangent för varje danssteg.

när tangenten vänsterpil ▼ trycks ned

ändra klädsel till jo pop left ▼

när tangenten uppåtpil ▼ trycks ned

ändra klädsel till jo top stand ▼

Välj ett danssteg i rullistmenyn.

när tangenten högerpil ▼ trycks ned

ändra klädsel till jo pop right ▼

när tangenten nedåtpil ▼ trycks ned

ändra klädsel till jo pop down ▼

TESTA



Använd tangenterna på tangentbordet

Färgeffekt

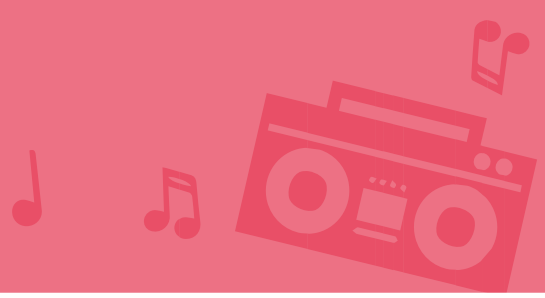


Få bakgrunden att ändra färger



Färgeffekt

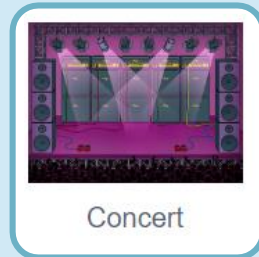
scratch.mit.edu



FÖRBEREDELSE



Välj en
bakgrund.



LÄGG TILL KOD

när  klickas på

för alltid

ändra effekten med

vänta sekunder

Prova olika tal.

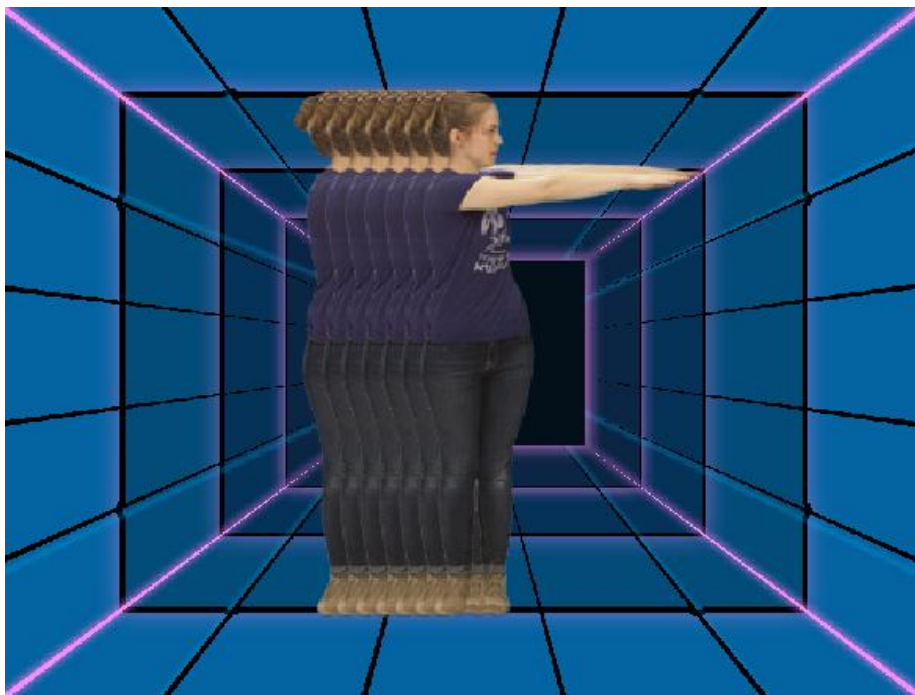
TESTA



Klicka på flaggan för att starta.

Lämna ett spår

Skapa ett spår när din dansare rör sig



Lämna ett spår

scratch.mit.edu

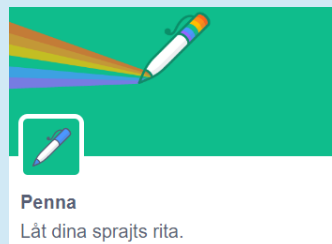
FÖRBEREDELSE



Välj en dansare.

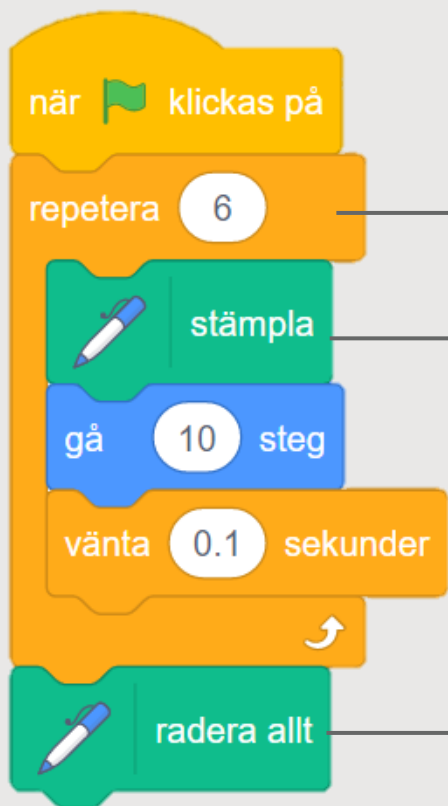


Klicka på Tillägg.



Klicka på Penna.

LÄGG TILL KOD



Skriv in hur många repetitioner.

Stämpla en bild av sprajten.

Radera alla stämplor

TESTA



Klicka på flaggan för att starta.