

Skapa en berättelse



Välj karaktärer, lägg till en dialog
och ge din berättelse liv

Animera en karaktär

Starta med det första kortet och prova sedan något av dessa kort i valfri ordning:

- Starta en berättelse
- Starta en dialog
- Byt bakgrund
- Klicka på en karaktär
- Lägg till din röst
- Glid till en punkt
- Gå in i scenen
- Svara en karaktär
- Lägg till en scen

Starta en berättelse

Ställ in scenen och låt en karaktär säga något



Animera en karaktär

I

SCRATCH

Starta en berättelse

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



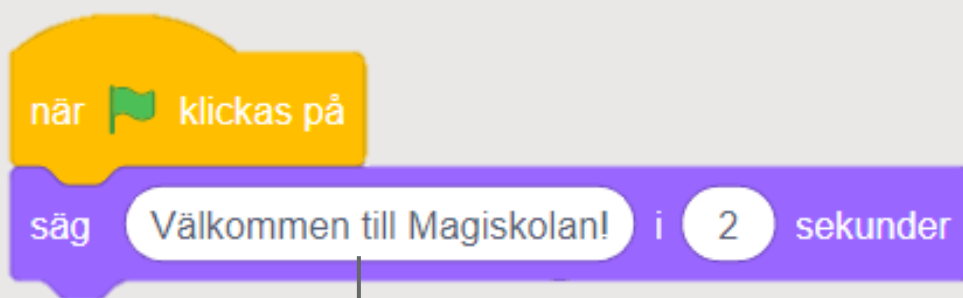
Välj en bakgrund.



Välj en sprajt.



LÄGG TILL KOD



Skriv in det sprajten ska säga.

TESTA



Klicka på flaggan för att starta.

Starta en dialog

Få två karaktärer att prata med varandra



Starta en dialog

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj två sprajter.



LÄGG TILL KOD

Klicka på miniatyren för varje karaktär och lägg till koden.



```
when green flag clicked
  say Jag har en tam uggla! in 2 seconds
  wait 2 seconds
```



```
when green flag clicked
  wait 2 seconds
  say Vad heter den? in 2 seconds
```

TIPS

För att ändra riktningen på en karaktär: gå in på klädslar och klicka på vänd vågrätt.

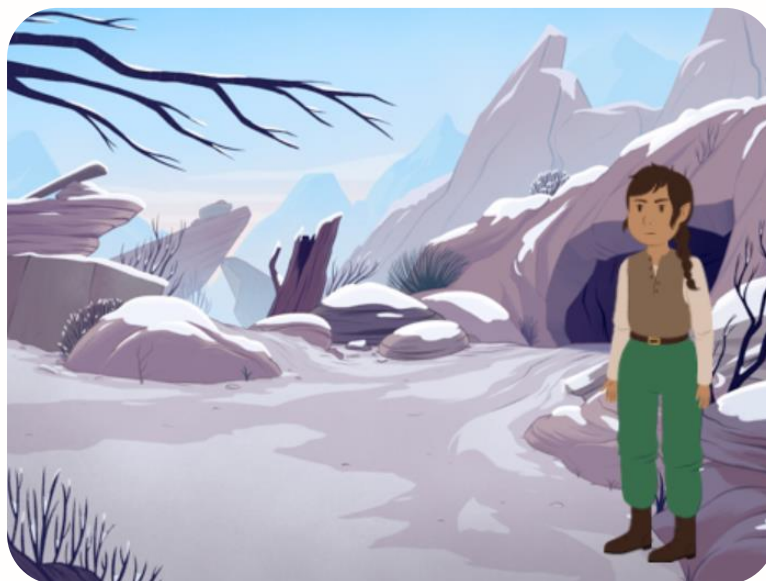


Klädslar



Byt bakgrund

Byt från en bakgrund till en annan



Byt bakgrund

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj en sprajt.



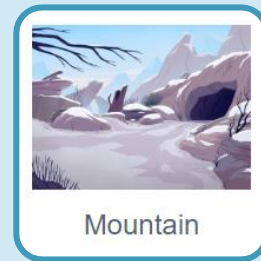
Elf



Välj två bakgrunder.

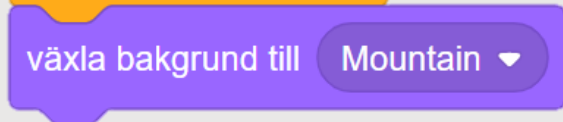
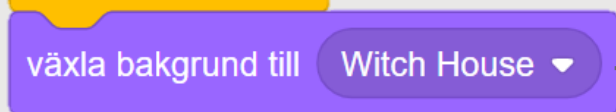
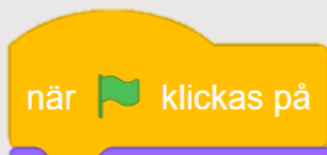


Witch House



Mountain

LÄGG TILL KOD



Välj den bakgrund du vill starta med.

Välj din andra bakgrund

TESTA



Klicka på flaggan för att starta.

Klicka på en karaktär



Gör din berättelse interaktiv



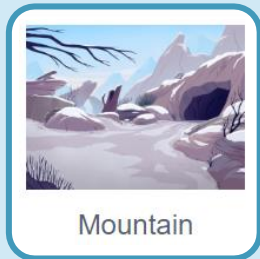
Klicka på en karaktär

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj en
bakgrund.



Välj en sprajt.



LÄGG TILL KOD



Du kan välja mellan
olika effekter.

Välj ett ljud från
menyn

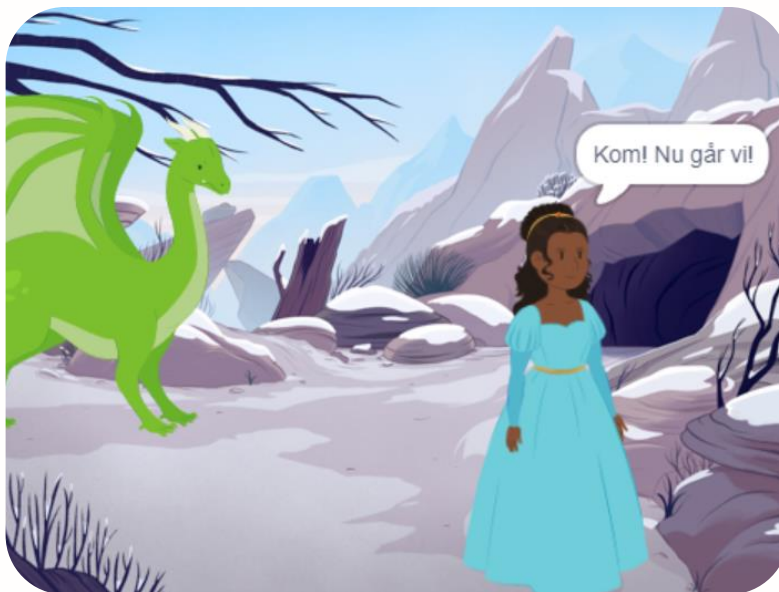
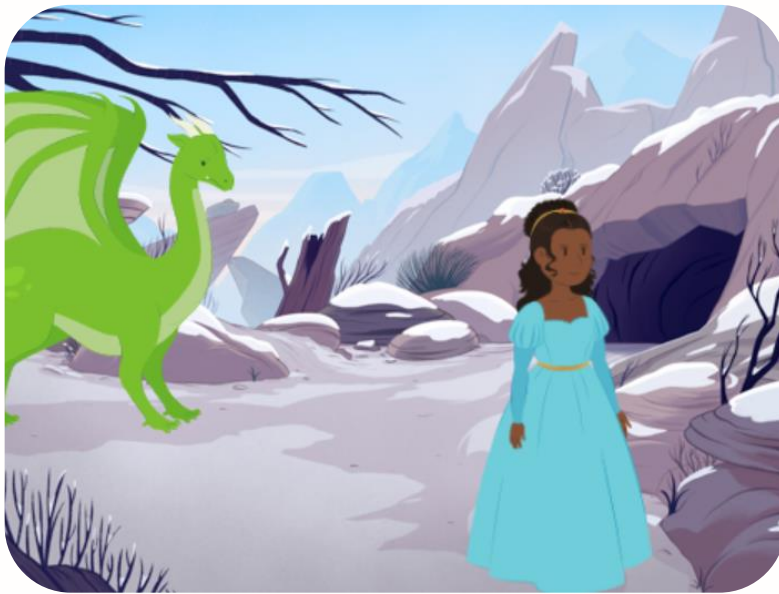
TESTA

Klicka på din sprajt.



Lägg till din röst

Spela in din röst för att få en
karaktär att prata



Lägg till din röst

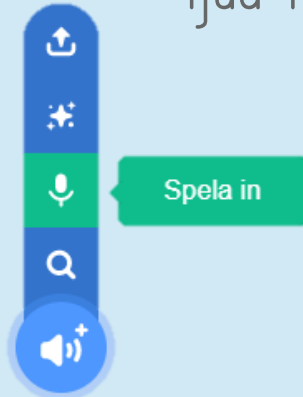
scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE

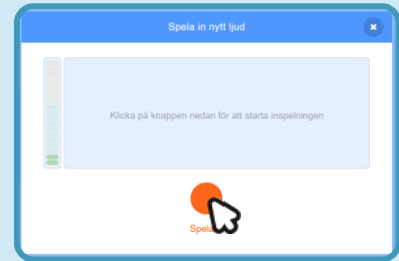
Välj en sprajt.



Klicka på Ljud-fliken.

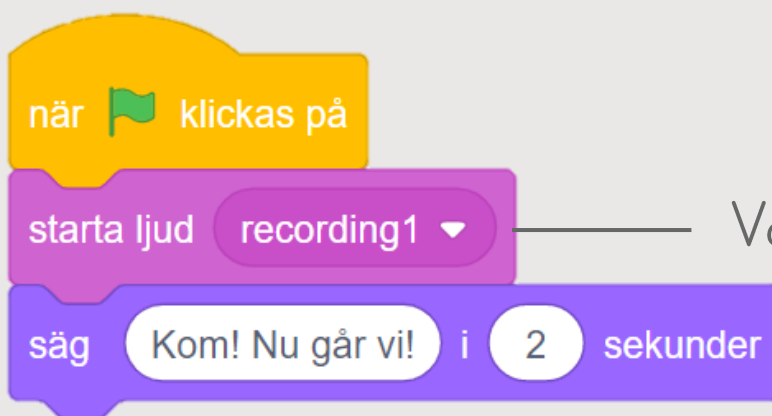


Klicka på Spela in.



Tryck på den röda knappen för att spela in.

LÄGG TILL KOD



Välj din inspelning från menyn

TESTA



Klicka på flaggan för att starta.

Glid till en punkt

Få en karaktär att röra sig över scenen



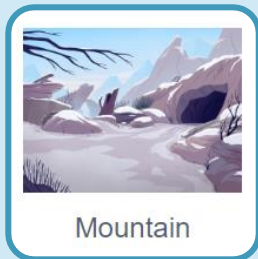
Glid till en punkt

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj en bakgrund.



Välj en sprajt.



LÄGG TILL KOD



TIPS

Lägg till ändra klädsel-block för att animera din sprajt.

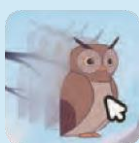


TESTA



Klicka på flaggan för att starta.

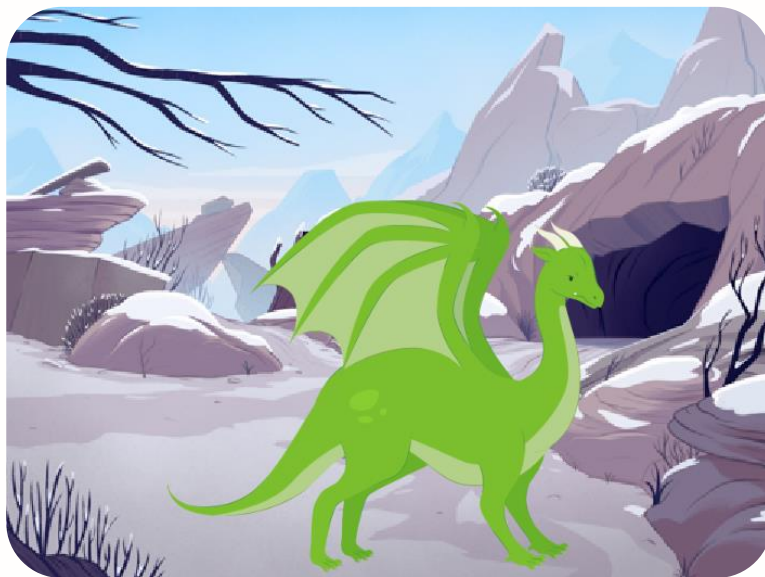
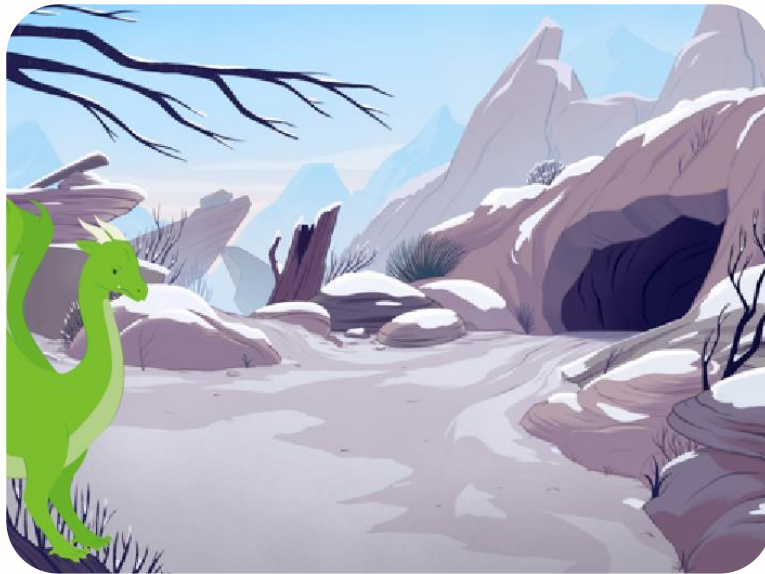
TIPS



När du flyttar en sprajt med muspekaren, uppdateras x- och y-positionen i blockväljaren.

Gå in i scenen

Låt en karaktär komma in på scenen.



Gå upp på scen

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj en bakgrund.



Välj en sprajt.



LÄGG TILL KOD

Klicka på miniatyren för varje karaktär och lägg till koden.

```

när flaggan klickas på
  göm
  gå till x: -280 y: -60
  visa
  glid 2 sek till x: -0 y: -60

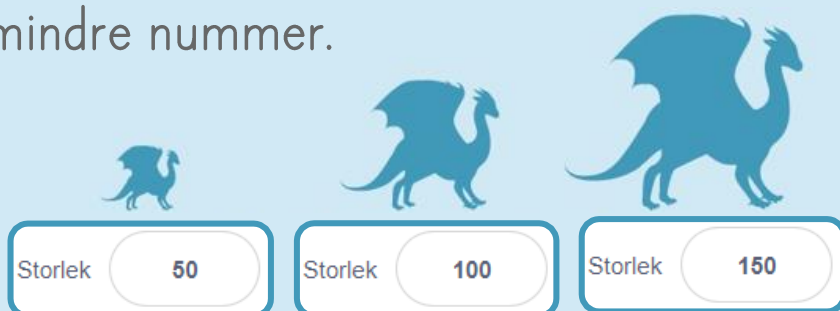
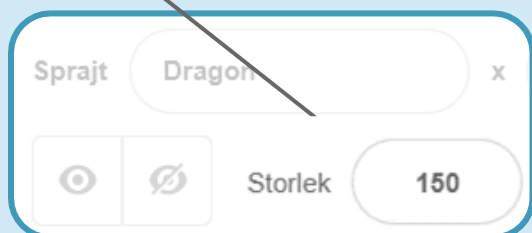
```

Skriv in startpositionen för din sprajt.

Ändra siffran för att glida snabbare eller saktare.

TIPS

Ändra storleken på en sprajt genom att skriva in ett större eller mindre nummer.



Svara en karaktär

Programmera en dialog så att karaktärerna pratar efter varandra



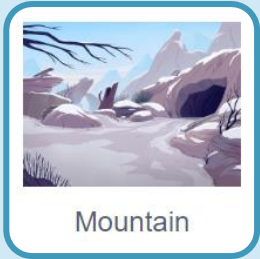
Svara en karaktär

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj en bakgrund.



Välj två sprajter.



LÄGG TILL KOD

Klicka på miniatyren för varje karaktär och lägg till koden.



när klickas på

säg Vart ska du? i 2 sekunder

skicka meddelande1

Skicka ett meddelande.



när jag tar emot meddelande1

säg Jag ska till skogen. i 2 sekunder

Bestäm hur sprajten ska svara när den tar emot meddelandet.

TIPS

skicka meddelande1 och vänta

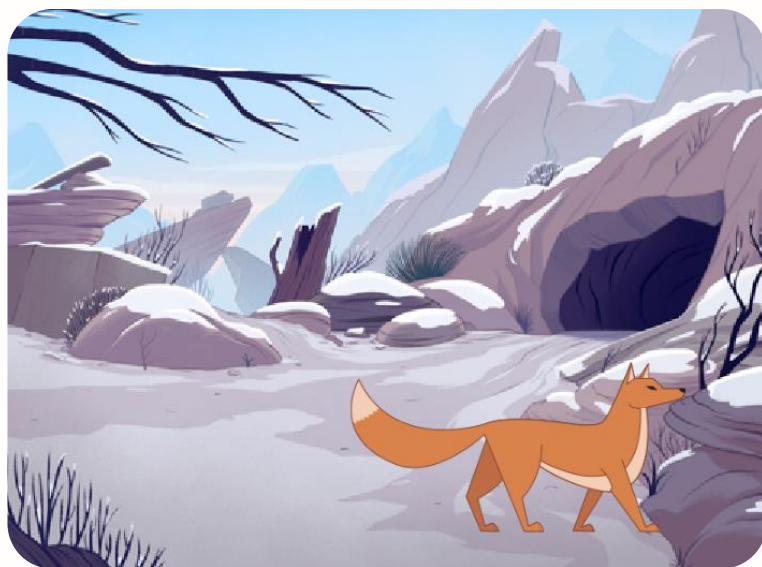
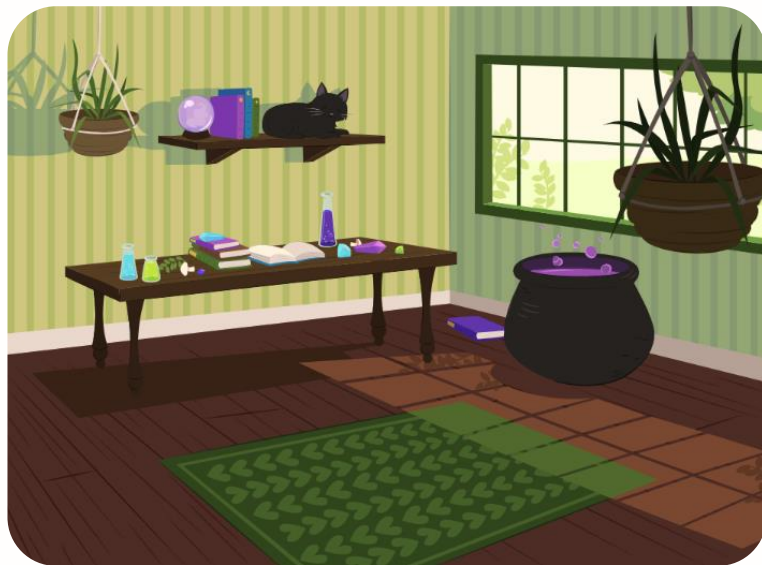
Nytt meddelande

✓ meddelande1

Du kan klicka på rullistmenyn för att lägga till ett nytt meddelande.

Lägg till en scen

Skapa flera scener med olika bakgrunder och karaktärer



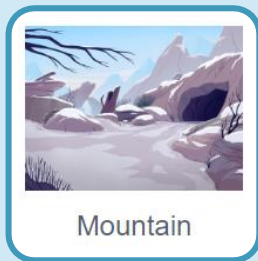
Lägg till en scen

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



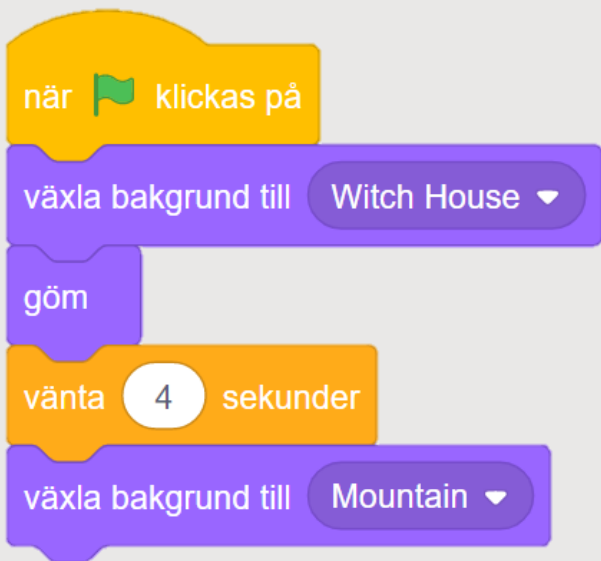
Välj två bakgrunder.



Välj en sprajt.



LÄGG TILL KOD



Välj bakgrund från rullistmenyn.

TESTA



Klicka på flaggan för att starta.