

Skapa musik



Välj instrument, lägg till ljud och använd tangenter för att skapa musik.

Skapa musik

Prova dessa kort i valfri ordning:

- Spela trumma
- Skapa en rytm
- Animera en trumma
- Skapa en melodi
- Spela ett ackord
- Överraskningslåt
- Beatbox-ljud
- Spela in ljud
- Spela en låt

Spela en trumma

Tryck på en tangent för att skapa ett trumljud



Skapa musik

1

SCRATCH

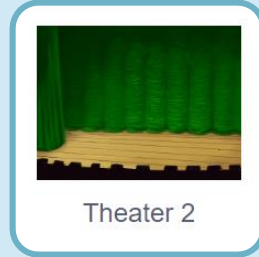
Spela en trumma

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj en bakgrund.



Theater 2



Välj en sprajt.



Drum

LÄGG TILL KOD

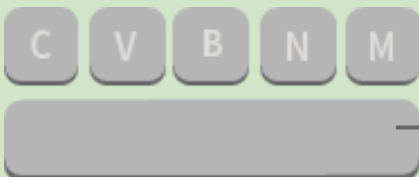


när tangenten **mellanslag** trycks ned

starta ljud **Low Tom**

Välj ljudet du vill ha från menyn.

TESTA



Tryck på mellanslags-tangenten.

Skapa en rytm

Spela en loop av upprepande trumljud



Skapa en rytm

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj en sprajt.



Drums Tabla



Välj en bakgrund.



Theater 2

LÄGG TILL KOD

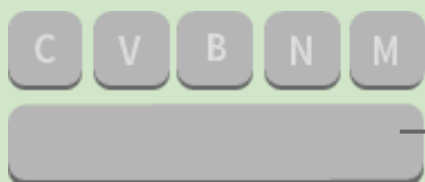


```
när tangenten mellanslag trycks ned
  repetera 3
    starta ljud Hi Na Tabla
    vänta 0.25 sekunder
    starta ljud Hi Tun Tabla
    vänta 0.25 sekunder
```

Skriv in hur många gånger du vill repetera ljuden.

Prova olika tal för att ändra rytmen.

TESTA



Tryck på mellanslagstangenten.

Animera en trumma

Växla mellan klädslar för att animera



Skapa musik

3

SCRATCH

Animera en trumma

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



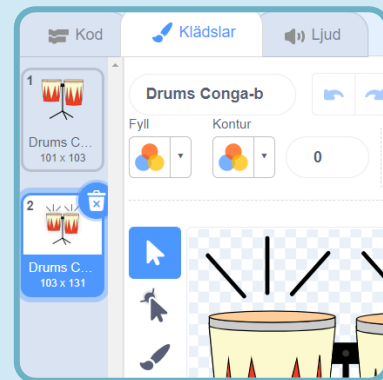
Välj en trumma.



Klädslar

Klicka på Klädslar-fliken för att se klädslarna.

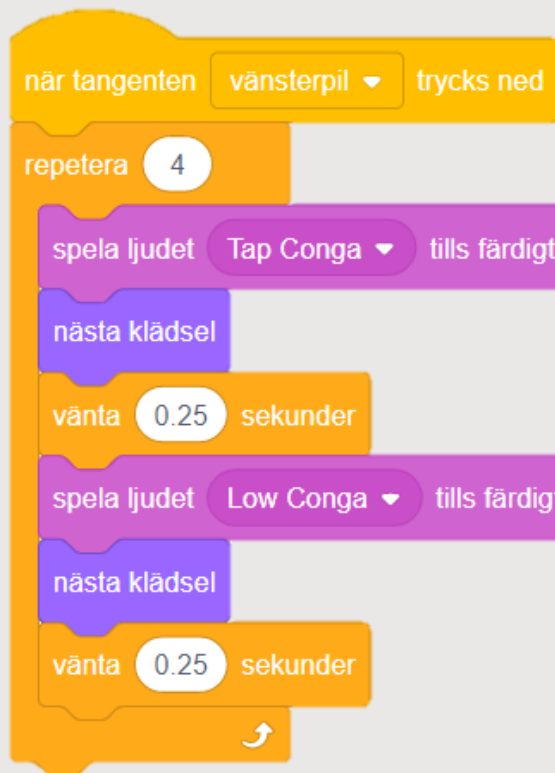
Du kan använda färgverktygen för att byta färger.



LÄGG TILL KOD

Kod

Klicka på Kod-fliken.



Välj ljud från menyn.

TESTA



Tryck på vänsterpil-tangent.

Skapa en melodi

Spela en serie av noter



Skapa en melodi

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj ett instrument.



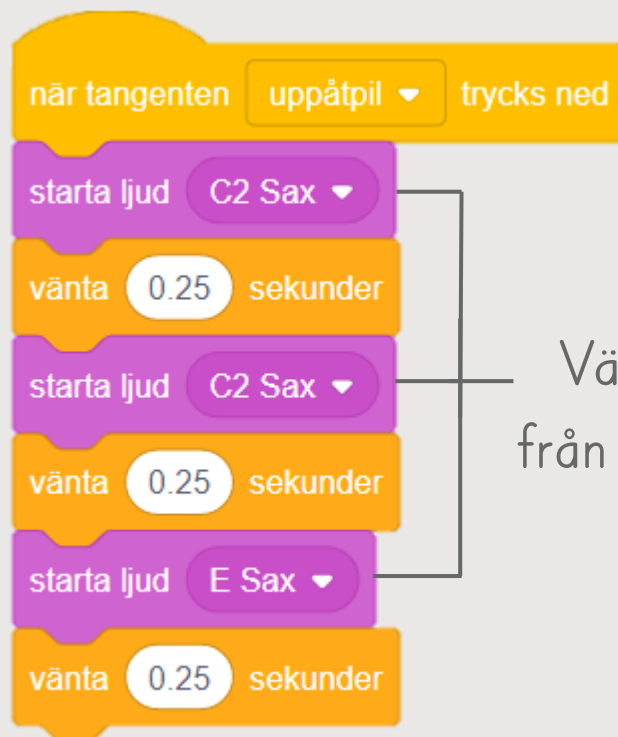
Dansa

Musik

Sport

För att bara se musik-sprajter, klicka på musik-kategorin i sprajtbiblioteket.

LÄGG TILL KOD



Välj ljud från menyn.

TESTA



Tryck på uppåtpil-tangent.

Spela ett ackord

Spela mer än ett ljud i taget för att skapa ett ackord



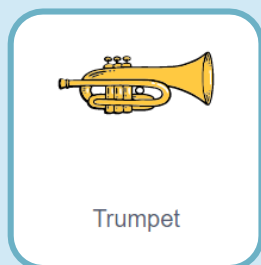
Spela ett ackord

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj ett instrument.



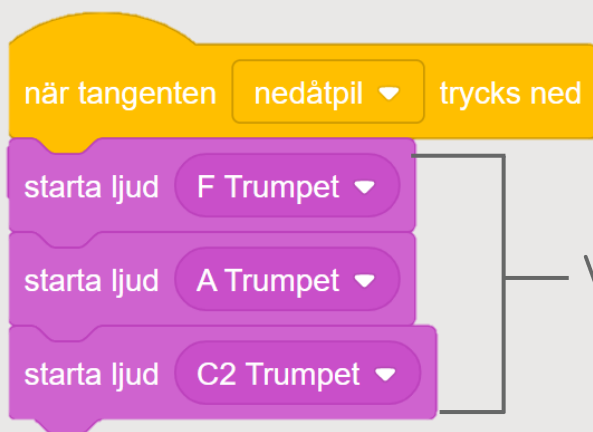
Dansa

Musik

Sport

För att bara se musik-sprajter, klicka på musik-kategorin i sprajtbiblioteket.

LÄGG TILL KOD



Välj nedåtpil eller annan tangent.

Välj olika ljud

TESTA



Tryck på nedåtpil-tangent.

TIPS

Använd  för att spela ljuden samtidigt.

Använd  för att spela ljuden efter varandra.

Överraskningslåt

Spela ett slumpvist ljud från en lista med olika ljud



Överraskningslåt

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE

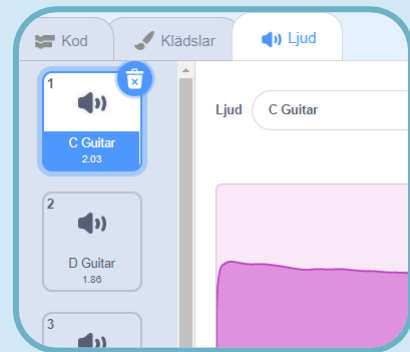


Välj ett instrument, exempelvis gitarr.



Ljud

Klicka på ljud-fliken för att se hur många ljud som finns till ditt instrument.



LÄGG TILL KOD

Kod

Klicka på Kod-fliken och lägg till koden.



Välj högerpil.

Infoga slumpal-block

Skriv in antalet ljud som ditt instrument har.

TESTA



Tryck på högerpil-tangent.

Beatbox-ljud

Spela en serie av sång-ljud



Beatbox-ljud

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE

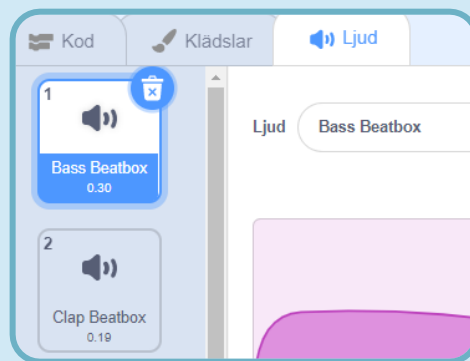


Välj mikrofon-spraiten.



Ljud

Klicka på ljud-fliken för att se hur många ljud som finns till mikrofonen.



LÄGG TILL KOD

Kod

Klicka på Kod-fliken och lägg till koden.



Välj b (eller annan tangent).

Infoga slumpstal-block

Skriv in antalet ljud som din sprajt har.

TESTA



Tryck på B-tangenten.
(eller din valda tangent)

Spela in ljud

Skapa din egna ljud att spela



Spela in ljud

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



Välj en
sprajt.



Beachball



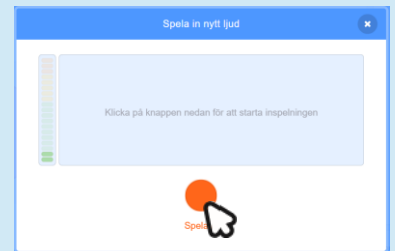
Välj en
bakgrund.



Beach Malibu

Ljud

Klicka på ljud-fliken.



Tryck på den röda
knappen för att spela in.



Spela in

Klicka på Spela in

LÄGG TILL KOD

Kod

Klicka på Kod-fliken och lägg till koden.

när tangenten trycks ned

Välj c (eller annan tangent).

spela ljudet tills färdigt

TESTA



Tryck på C-tangenten.
(eller din valda tangent)

Spela en låt

Lägg till en musik-loop som
bakgrundsmusik



Spela en låt

scratch.mit.edu

FÖRBEREDELSE



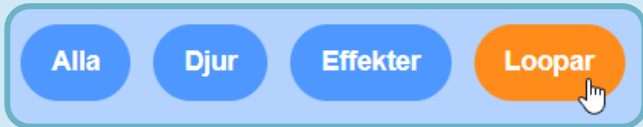
Välj en sprajt.



Klicka på ljud-fliken.

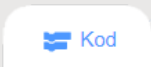


Välj ett ljud från loopar-kategorin.

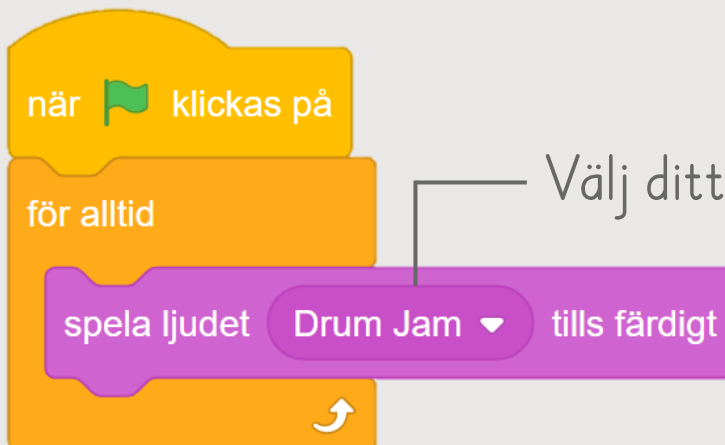


För att bara se loopar, klicka på loopar-kategorin i ljudbiblioteket.

LÄGG TILL KOD



Klicka på Kod-fliken och lägg till koden.



Välj ditt ljud från menyn.

TESTA



Klicka på flaggan för att starta.