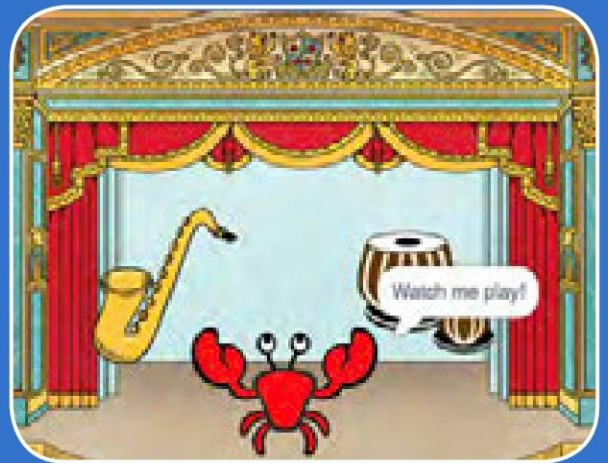


# Tänk dig en värld



Tänk dig en värld där allt är möjligt.

# Tänk dig en värld

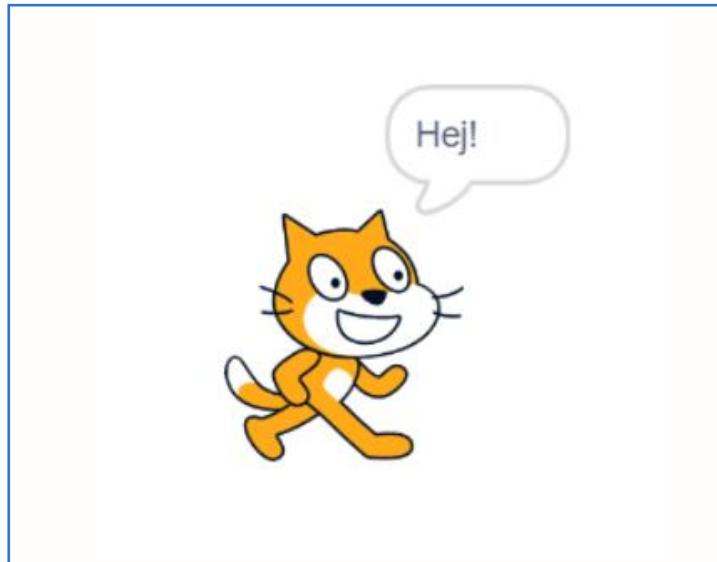
Prova något av dessa kort i valfri ordning:

- Säga något
- Flyga omkring
- Höger och vänster
- Upp och ner
- Ändra klädsel
- Glida hit och dit
- Växa och krympa
- Ändra bakgrund
- Lägg till ett ljud

# Säg något



Skriv det du vill att din  
sprajt ska säga.



Tänk dig en värld



# Säg något

scratch.mit.edu



## FÖRBEREDELSE



Välj den sprajt du vill ska prata.

## LÄGG TILL KOD



Skriv det du vill att sprajten ska säga.

## TESTA

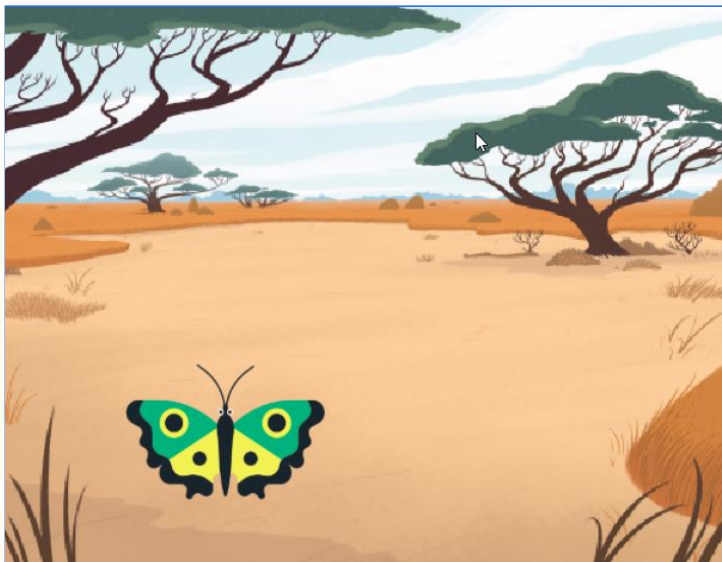
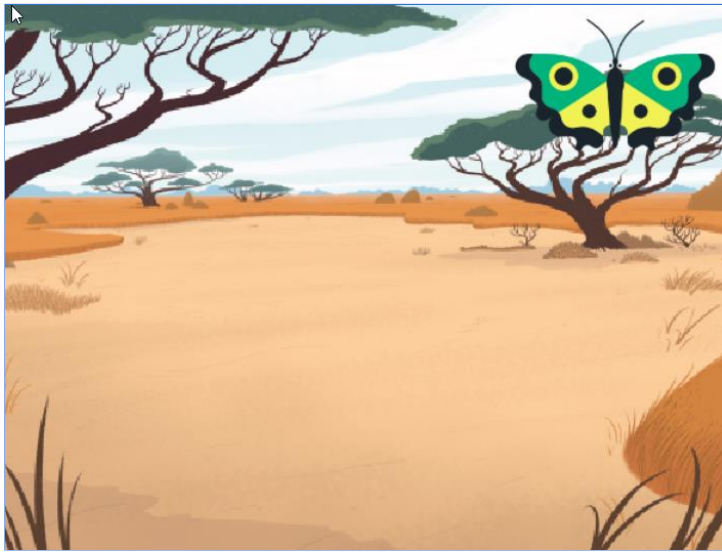


Klicka på flaggan för att starta.

# Flyga omkring



Tryck på mellanslag för att glida



Tänk dig en värld

2

SCRATCH

# Flyga omkring

scratch.mit.edu



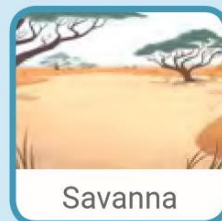
## FÖRBEREDELSE



Välj en  
sprajt.



Välj en  
bakgrund.

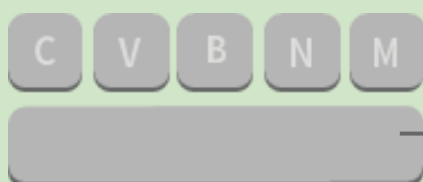


## LÄGG TILL KOD



Skriv det du vill att sprajten ska säga.

## TESTA



Tryck på  
mellanslagstangenten.

# Höger & vänster



Tryck på piltangenterna för att flytta höger och vänster.



# Höger och vänster

scratch.mit.edu



## FÖRBEREDELSE



Välj en sprajt.



Ben



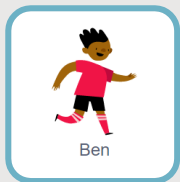
Välj en bakgrund.



Playing Field

## LÄGG TILL KOD

Blocket **ändra x** får din sprajt att röra sig sidledes.



när tangenten högerpil trycks ned

ändra x med 10



när tangenten vänsterpil trycks ned

ändra x med -10



Skriv in minus för att gå till vänster

## TESTA



Tryck på höger- och vänster-piltangent.

# Upp och ner



Tryck på piltangenterna för att flytta uppåt och neråt.



# Upp och ner

scratch.mit.edu



## FÖRBEREDELSE



Välj en  
sprajt.



Välj en  
bakgrund.



## LÄGG TILL KOD

Blocket **ändra y** får din sprajt att röra sig uppåt och nedåt.



Skriv in minus för att gå neråt.

## TESTA

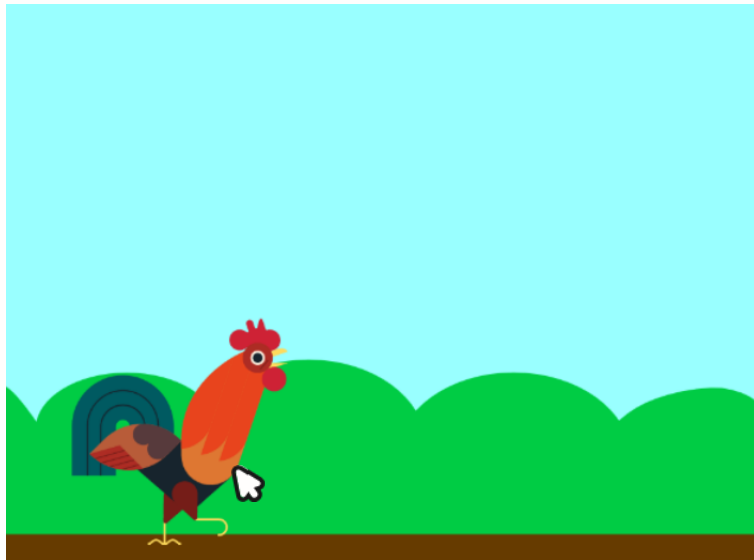
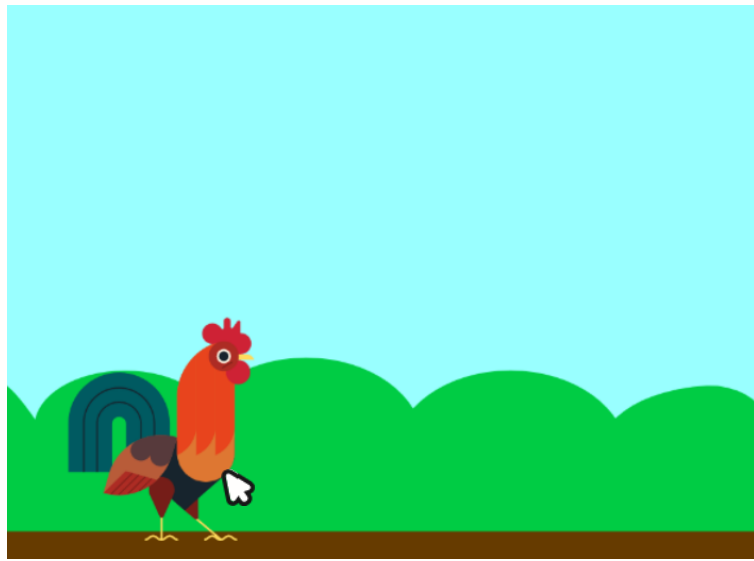


Tryck på  
upp- och ner-piltangent.

# Ändra klädsel



Animera en sprajt när du  
klickar på den



Tänk dig en värld

5

SCRATCH

# Ändra klädsel

scratch.mit.edu



## FÖRBEREDELSE



Välj en sprajt.



Välj en bakgrund.



## LÄGG TILL KOD

när denna sprajt klickas på Välj en klädsel.

ändra klädsel till rooster-b

vänta 0.3 sekunder Välj en annan klädsel.

ändra klädsel till rooster-a

vänta 0.3 sekunder

## TIPS

när denna sprajt klickas på

gå 10 steg

ändra klädsel till rooster-b

vänta 0.3 sekunder

gå 10 steg

ändra klädsel till rooster-a

vänta 0.3 sekunder

Lägg till gå-block

## TESTA

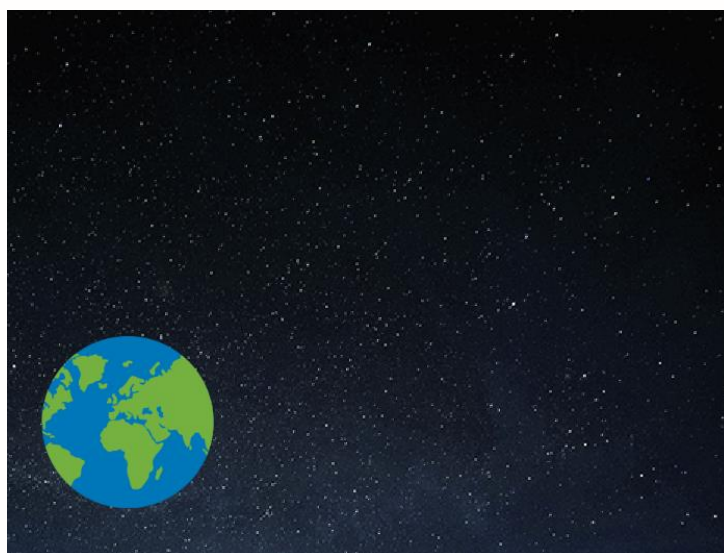
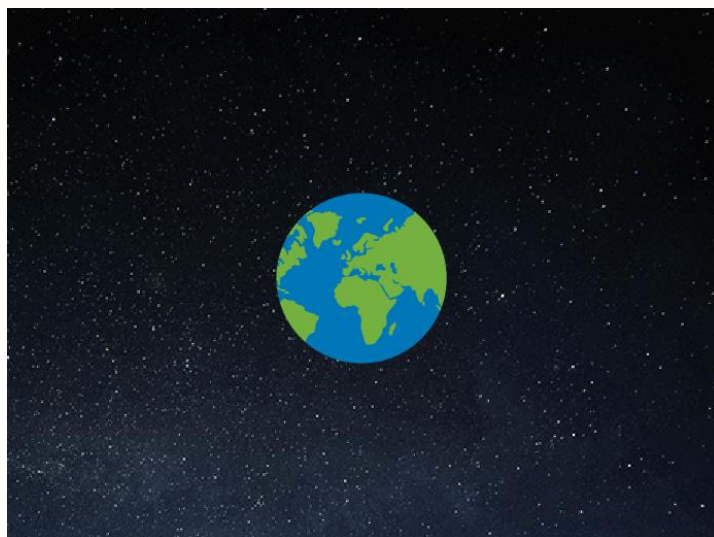


Tryck på upp- och ner-piltangent.

# Glida hit och dit



Få sprajten att glida från  
en punkt till en annan



Tänk dig en värld

6

SCRATCH

# Glida hit och dit

scratch.mit.edu



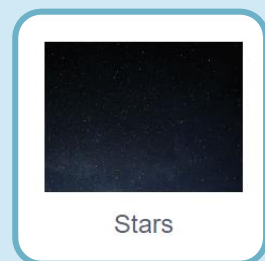
## FÖRBEREDELSE



Välj en sprajt.




Välj en bakgrund.



## LÄGG TILL KOD



när  klickas på

gå till x: 0 y: 0 — Ange startposition

glid 1 sek till x: -180 y: -100

glid 2 sek till x: 180 y: 100 — Testa med olika värden

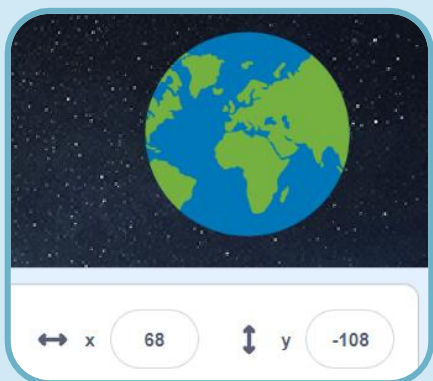
glid 1 sek till x: 0 y: 0 — Ange slutposition

## TESTA



Klicka på flaggan för att starta.

## TIPS



När du flyttar en sprajt kan du se siffrorna för x och y uppdateras. x är positionen från vänster till höger. y är positionen uppåt och neråt.

# Växa och krympa

Få en sprajt att ändra storlek  
när du klickar på den



Tänk dig en värld

7

SCRATCH

# Växa och krympa

scratch.mit.edu



## FÖRBEREDELSE



Välj en sprajt.



Drums Tabla



Välj en bakgrund.



Theater 2

## LÄGG TILL KOD



```
when this sprite clicked
  repeat (2)
    set size to (125) %
    play sound (Hi Na Tabla) until done
    set size to (100) %
```

Skriv in ett större nummer för att öka storleken.

Skriv in ett mindre nummer för att minska storleken.

Skriv in 100 för att återgå till ursprungsstorlek.

## TESTA



Klicka på din sprajt.

# Ändra bakgrund



Ändra scener genom att  
byta bakgrund



Tänk dig en värld

8

SCRATCH

# Ändra bakgrund

scratch.mit.edu



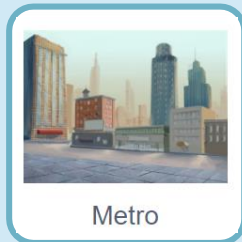
## FÖRBEREDELSE



Välj två bakgrunder.



Savanna



Metro



Välj en sprajt.



Avery

## LÄGG TILL KOD



Välj bakgrunden du vill börja med.

Välj den andra bakgrunden

Skriv vad sprajten ska säga.

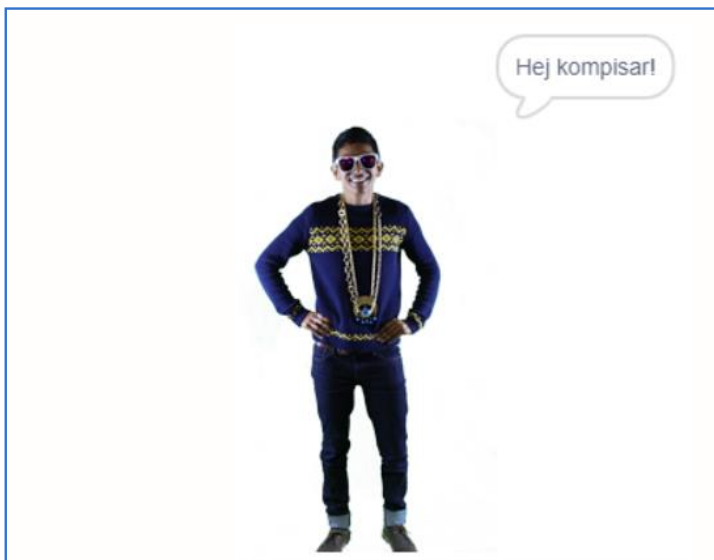
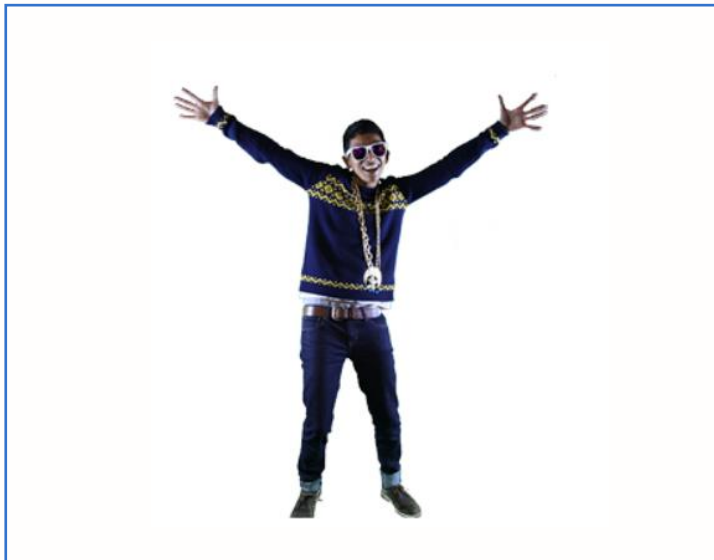
## TESTA



Klicka på flaggan för att starta.

# Lägg till ett ljud

Lägg till din röst eller  
andra ljud till ditt projekt



Tänk dig en värld

9

SCRATCH

# Lägg till ett ljud

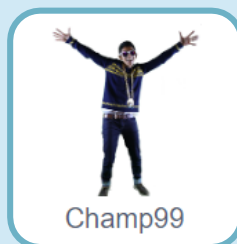
scratch.mit.edu



## FÖRBEREDELSE



Välj en sprajt.



Ljud

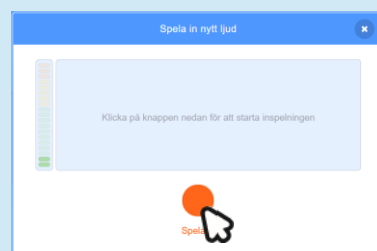
Klicka på ljud-fliken.



Klicka på Spela in om du vill spela in eget ljud.

Spela in

Eller klicka här för att välja ljud i ljudbiblioteket



Tryck på den röda knappen för att spela in.

## LÄGG TILL KOD

Kod

Klicka på kod-fliken.



Välj ditt ljud.

Skriv vad sprajten ska säga

## TESTA



Klicka på flaggan för att starta.