

1. Välj bakgrund



Ny bakgrund



OK

2. Välj karaktär



Ny karaktär



OK



Ta bort katten (tryck och håll)

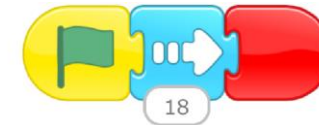
3. Ändra storlek och flytta till startplats



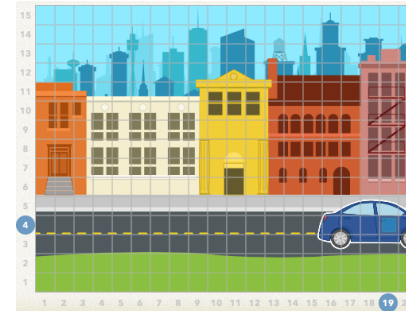
Dra bilen till det nedre hörnet



4. Programmera



Rutnät På/Av






Använd rutnätet för att räkna ut hur många rutor bilen ska flytta




- Hur kan du få bilen att bara åka halvvägs över skärmen?
- Vad skulle hända om en trollkarl, en drake eller en elefant dök upp på trottoaren?

1. Välj bakgrund

Ny bakgrund    OK

2. Välj karaktär

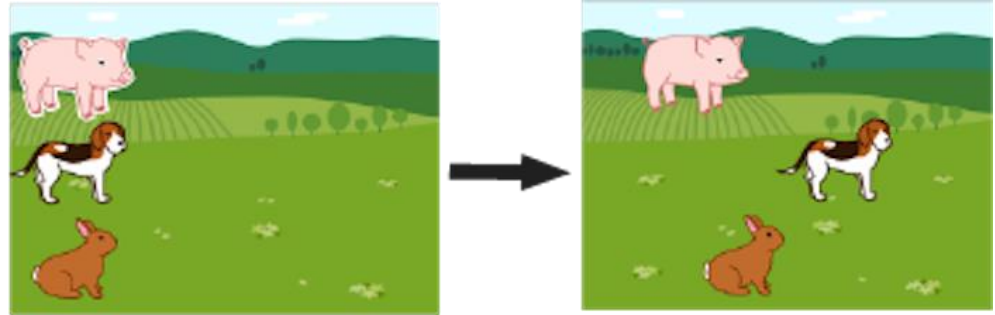
Ny karaktär   Cat  OK

Ta bort katten (tryck och håll)



3. Ändra storlek och flytta till startplats







Dra karaktärerna till vänster sida




4. Programmera

  Långsam

  Snabb


  Mellan




- Vad mer kan du göra med hastighetsblocket?
- Tips! Om du inte hittar karaktären eller bakgrunden du vill ha kan du måla din egna.




1. Välj bakgrund



Ny bakgrund





OK

2. Välj karaktär



Ny karaktär





OK




Cat




Ta bort katten (tryck och håll)


3. Flytta karaktärer till startposition

Placera solen genom att dra den från mitten av bilden.



4. Programmera







- Kan du lägga till några djur som bor i den här parken?
- Kan du få djuren att försvinna när solen går ner?

Kan jag få månen att gå upp efter att solen har gått ner?

1. Välj projekt



Solnedgång

2. Lägg till sida och lägg till måne



Ny sida



Ny karaktär



OK



Ta bort katten (tryck och håll)

3. Välj bakgrund och ändra bakgrund

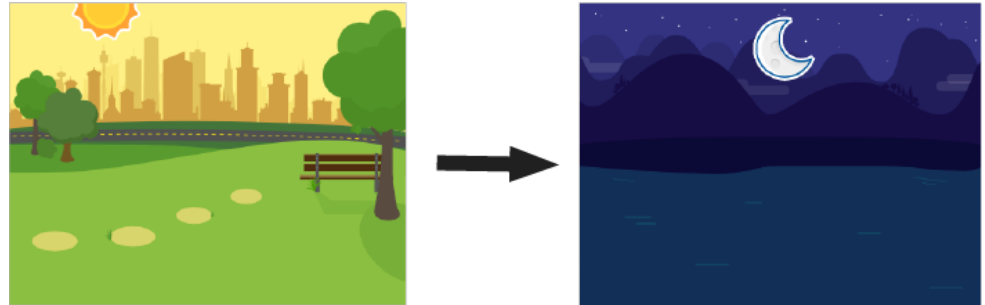


Ny bakgrund





Ändra



3. Välj bakgrund och ändra bakgrund



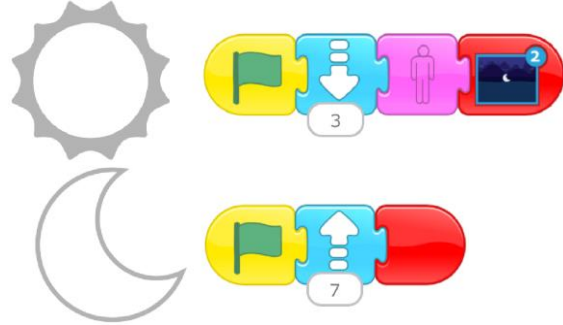

Klipp ut






Använd saxen, klicka på månen för att ta bort den.

4. Programmera






- Kan du skapa ett projekt som har 3 sidor eller 4 sidor?
- Vad händer när du drar ett tecken från en sida till en annan?

1. Välj bakgrund



Ny bakgrund





OK

2. Välj karaktär



















Ny karaktär



Cat








OK


Ta bort katten (tryck och håll)









4. Programmera












3. Skriv en titel och byt textfärg




Lägg till text

En läskig skog



Välj färg





- Kan du få fladdermusen att snurra hela vägen runt i en cirkel?
- Tips! Lägg till dina egna karaktärer för att skapa din egna läskiga scen.

1. Välj bakgrund



Ny bakgrund



OK

2. Lägg till karaktär

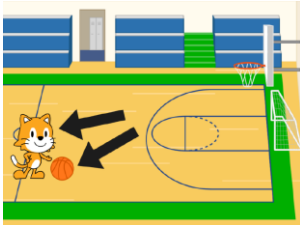


Ny karaktär



OK

3. Skriv en titel och byt textfärg



Placera karaktärerna genom att dra dem.




4. Programmera



- Kan du få katten att skjuta bollen i korgen?
- Vad mer kan du göra med två karaktärer som rör sig samtidigt?

1. Välj bakgrund

Ny bakgrund    OK

2. Välj karaktär

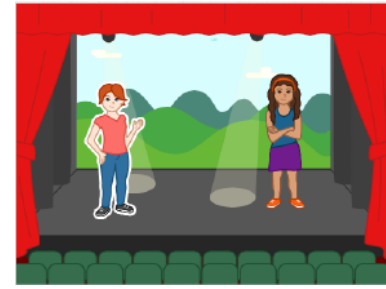
Ny karaktär    OK

   OK

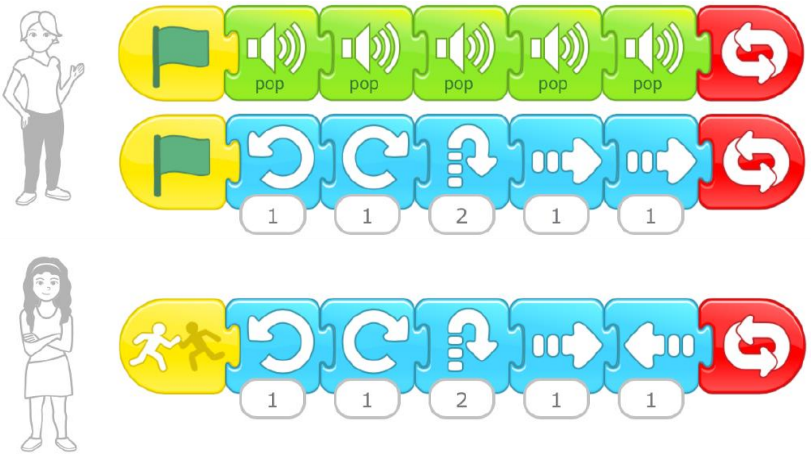
Ta bort katten (tryck och håll)  

3. Flytta karaktärer till startposition

Placera karaktärerna genom att dra dem från mitten av bilden.

4. Programmera




The programming sequence for the male character is: a yellow 'when green flag clicked' block, followed by five green 'pop' sound blocks, and a red 'repeat' block with a count of 1.

The programming sequence for the female character is: a yellow 'when green flag clicked' block, followed by a blue 'repeat' block with a count of 1 containing a blue 'turn right' block, a blue 'repeat' block with a count of 2 containing a blue 'turn right' block, a blue 'repeat' block with a count of 1 containing a blue 'turn right' block, a blue 'repeat' block with a count of 1 containing a blue 'turn right' block, and a red 'repeat' block with a count of 1.





- Kan du få andra saker att hända när en karaktär rör vid en annan? Prova försvinnande blocket!
- Hur kan du använda hastighetsblocket för att ändra hur karaktärerna rör sig?

1. Välj bakgrund




Ny bakgrund







OK

2. Lägg till karaktär



Ny karaktär

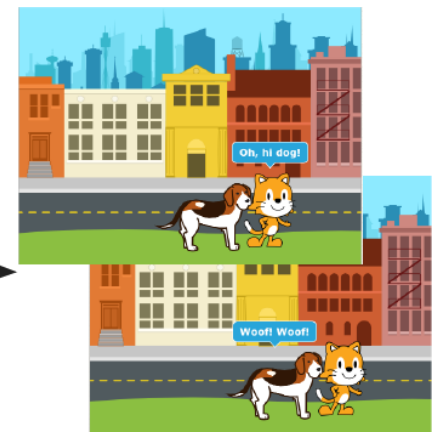





OK


3. Flytta karaktärer till startposition


Placera karaktärerna genom att dra dem från mitten av bilden.





4. Programmera











Hej hund!




Voff! Voff!



- Varför tror du att programmet upprepas för alltid?
- Vad kan du ändra för att programmet inte ska upprepas för alltid?

Kan jag få karaktärerna att prata?

1. Välj bakgrund

Ny bakgrund    OK

2. Välj karaktärer

Ny karaktär    OK

Välj tre till, ex:   

Ta bort katten (tryck och håll)  Cat 

3. Flytta karaktärer till startposition

Placera karaktärerna genom att dra dem från mitten av bilden.




4. Programmera



4. Programmera



Hej! Jag heter _____.



Hej! Jag heter _____.



Hej! Jag heter _____.



- Kan du lägga till rörelse i den här scenen?
- Nu när du kan skicka meddelanden från en karaktär till en annan, kan du göra ett stafettlopp?