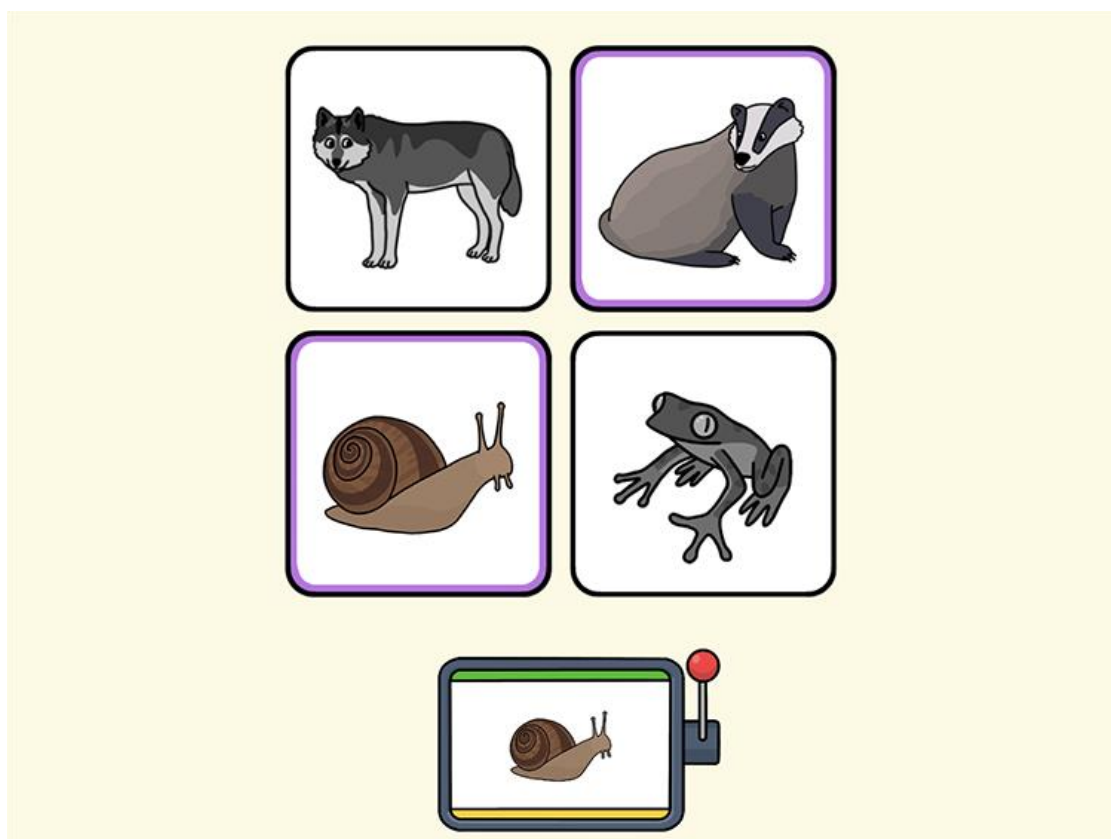


# Bingo

Nu finns även en helt ny version av Bingo! Denna version kommer att finnas med i det nya verktyget. Inom några månader kommer du med några enkla knapptryck kunna skapa ett stort antal nya material genom att endast välja bilder.

Nyhet! Du kan även välja så att det enbart finns fyra kort.



De nya materialen hittar du i biblioteket. Både i kategorin **Begreppsträning** samt i de olika temabaserade övningar som finns i kategorin **Svenska**.

**Tips!** Du kan även hitta övningarna genom att välja taggen Bingo i Biblioteket.

# Bingo

I denna guide väljer jag att hämta materialet "Djur på savannen - Bingo". Jag klickar på den orange knappen **Hämta** när jag har valt materialet.



← Djur på savannen - Bingo

Svenska

Bingo

Djur

Rörelsehinder

BINGO

Här ska eleven spela bingo. När eleven tryckt på maskinen nedtill aktiveras en spak och en bild kommer fram. Eleven ska därefter hitta samma bild bland de som visas ovan. Tips! Under inställningar uppe i högra hörnet kan du bland annat välja antalet brickor, bakgrund samt typ av belöningar.

Dela

Öppna

Hämta

Nu ligger det nya materialet i **Mitt material**. Jag markerar det och klickar på **Redigera** för att göra ändringar.

# Bingo

När du kommer in i **Redigera** så ser du vilka bilder som ingår i materialet. Här kan du också ändra namn, välja ikon, ändra beskrivning för andra lärare och för elev och ange taggar.

**X** Bingo

Välj minst 9 bilder Namn Välj ikon

antilop apa elefant flodhäst giraff

hyena krokodil lejon noshörning zebra

Djur på savannen - Bingo

**Beskrivning**

Här ska eleven spela bingo. När eleven tryckt på maskinen nedtill aktiveras en spak och en bild kommer fram. Eleven ska därefter hitta samma bild bland de som visas ovan. Tips! Under inställningar uppe i högra hörnet kan du bland annat välja antalet brickor, bakgrund samt typ av belöningar.

**Beskrivning för elev**

Nu ska du få spela bingo!

**Taggar**

bingo djur

Öppna

1.31

- För att lägga till bilder så tryck på plustecknet.
- För att ta bort bilder, markera en bild eller flera och tryck sedan på minustecknet.
- Tips! För att ta bort alla bilder så tryck först på stjärnan och sedan på minustecknet.
- För att byta ikon så trycker du på den befintliga ikonbilden.

Om du har frågor kring övningen så skicka gärna ett mail till [info@skoltavlan.nu](mailto:info@skoltavlan.nu).

# Bingo

Genom att klicka på **kugghjulet** i det övre högra hörnet så kan jag göra ytterligare inställningar. När du kommer till inställningar så finns det tre vyer.

I den första vyn med **skiftnyckeln** kan du bland annat välja hur många kort som visas på varje sida, hur många omgångar som presenteras innan övningen avslutas. Du kan också välja om det ska vara någon belöning.

**Tips!** Dessa inställningar kommer du även till om du klickar uppe i högra hörnet inuti övningen. Du kan alltså även ändra i inställningarna vid ett senare tillfälle.

## X Inställningar



Antal kort	<input type="button" value="4"/>	<input type="button" value="6"/>	<input checked="" type="button" value="9"/>	
Antal omgångar	<input type="button" value="3"/>	<input checked="" type="button" value="6"/>	<input type="button" value="9"/>	
Läs upp ord	<input checked="" type="button" value="Ja"/>	<input type="button" value="Nej"/>		
Belöningar	<input type="button" value="Av"/>	<input checked="" type="button" value="För yngre"/>	<input type="button" value="För äldre"/>	<input type="button" value="Teckenspråk"/>

# Bingo

I nästa vy som du kommer till genom att klicka på **penseln** så väljer du om det ska vara svartvita kort, om knapparna för att komma till inställningar ska visas och du kan också välja vilken färg bakgrunden ska ha.

Inställningar				
Svartvita kort	<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nej		
Visa knappar	<input type="checkbox"/> Ja	<input checked="" type="checkbox"/> Nej		
Poängstapel	<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nej		
Bakgrund	<input checked="" type="checkbox"/> Ljus	<input type="checkbox"/> Mörk	<input type="checkbox"/> Blå	<input type="checkbox"/> Grön

I den sista inställningsvyn så gör du inställningar för kontaktstyrning.